

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	(1)
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	(3)
กิตติกรรมประกาศ	(5)
สารบัญ	(7)
สารบัญตาราง	(13)
สารบัญภาพ	(15)
บทที่ 1 บทนำ	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
คำถามของการวิจัย	3
วัตถุประสงค์ของการวิจัย	4
สมมติฐานของการวิจัย	4
ขอบเขตของการวิจัย	5
กรอบแนวคิดในการวิจัย	6
นิยามศัพท์เฉพาะ	6
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	8
บทที่ 2 แนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	9
เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย	10
เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการเรียนรู้ด้วยตนเอง	42
แนวคิด ทฤษฎี ที่เกี่ยวข้องกับการผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน	47
แนวคิด ทฤษฎี ที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจ	54
หลักสูตรรากลุ่มสาระการงานอาชีพและเทคโนโลยี	60
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	64

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	69
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	69
แบบแผนการวิจัย	70
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	70
การสร้างและพัฒนาเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	71
การเก็บรวบรวมข้อมูล	85
การวิเคราะห์ข้อมูล	86
สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล	86
บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	91
ตอนที่ 1 ผลการหาประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6 ตามเกณฑ์ 80/80	91
ตอนที่ 2 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้โดยใช้บทเรียน คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชา คอมพิวเตอร์ ก่อนเรียนและหลังเรียน	94
ตอนที่ 3 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้โดยใช้บทเรียน คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชา คอมพิวเตอร์ เทียบกับเกณฑ์ร้อยละ 70	95
ตอนที่ 4 ผลการศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์	96

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า	
บทที่ 5 สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	99	
สรุปผลการวิจัย	100	
อภิปรายผล	100	
ข้อเสนอแนะ	103	
บรรณานุกรม	105	
ภาคผนวก	113	
ภาคผนวก ก	รายนามผู้ทรงคุณวุฒิในการตรวจเครื่องมือการวิจัย	117
	หนังสือราชการที่เกี่ยวข้อง	119
ภาคผนวก ข	คำดัชนีความสอดคล้อง (IOC) ของข้อคำถามกับ	
	จุดประสงค์การเรียนรู้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทาง	
	การเรียนรู้ โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง	
	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียน	
	ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	129
	แบบประเมินความเหมาะสมของสื่อบทเรียน	
	คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชา	
	คอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	132
	ค่าความยากง่าย ค่าอำนาจจำแนก และค่าความเชื่อมั่น	
	ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง	
	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียน	
	ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	134

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
ภาคผนวก ค	
การทดลองใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยการหาประสิทธิภาพ แบบราย บุคคล	139
การทดลองใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยการหาประสิทธิภาพ แบบ กลุ่มย่อย	140
การทดลองใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยการหาประสิทธิภาพ แบบ ภาคสนาม	141
ผลการวิเคราะห์คะแนนจากการทำแบบทดสอบวัดผล สัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ก่อนและหลัง การจัดการเรียนรู้	143
ผลการวิเคราะห์การประเมินความพึงพอใจของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ โดยใช้ บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์ เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์	145
ภาคผนวก ง	แบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน 149
ภาคผนวก จ	แบบประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 159

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
ภาคผนวก ฉ	
แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้โดยใช้ บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์ เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์	163
ภาคผนวก ช	
แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชา คอมพิวเตอร์	167
ประวัติผู้วิจัย	287

สารบัญตาราง

ตารางที่		หน้า
2.1	วิเคราะห์โครงสร้างหลักสูตรรายวิชาคอมพิวเตอร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 สารระที่ 2 การออกแบบและเทคโนโลยี	62
2.2	วิเคราะห์โครงสร้างหลักสูตรรายวิชาคอมพิวเตอร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 สารระที่ 3 เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร	63
3.1	วิเคราะห์พฤติกรรมการเรียนรู้ของ Bloom ตามผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	79
4.1	ผลการหาประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 แบบรายบุคคล	92
4.2	ผลการหาประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 แบบกลุ่มย่อย	92
4.3	ผลการหาประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 แบบภาคสนาม	93
4.4	ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ ก่อนเรียนและหลังเรียน	94
4.5	ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น เทียบกับเกณฑ์ร้อยละ 70	95
4.6	ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น เทียบกับเกณฑ์ร้อยละ 70	96

สารบัญญภาพ

ภาพที่		หน้า
1.1	กรอบแนวคิดในการวิจัย	6
2.1	รูปแบบการนำเสนอมัลติมีเดียแบบเส้นตรง	25
2.2	รูปแบบการนำเสนอมัลติมีเดียแบบอิสระ	26
2.3	รูปแบบการนำเสนอมัลติมีเดียแบบวงกลม	26
2.4	รูปแบบการนำเสนอมัลติมีเดียแบบผสม	27
3.1	แบบแผนการวิจัย	70
3.2	ขั้นตอนการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	74
3.3	Storyboard การออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์ เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	75
3.4	ขั้นตอนการสร้างแผนการจัดการเรียนรู้ โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น วิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษา ปีที่ 6	78
3.5	ขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน	82
3.6	ขั้นตอนการสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจ	84