

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญภาพ	ฉ
สารบัญตาราง	ช
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย	2
1.3 ขอบเขตของการวิจัย	3
1.4 กรอบแนวคิดในการวิจัย	4
1.5 ข้อจำกัดในการวิจัย	4
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	5
1.7 นิยามศัพท์	5
บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	6
2.1 ความรู้เกี่ยวกับการท่องเที่ยว	6
2.2 ความรู้เกี่ยวกับจังหวัดสมุทรปราการ	13
2.3 คอมพิวเตอร์แท็บเล็ต	17
2.4 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	19
2.5 เครื่องมือที่ใช้ในการออกแบบระบบ	21
2.6 เครื่องมือที่ช่วยในการพัฒนาระบบ	22
2.7 การจัดเก็บข้อมูลในโปรแกรม App Inventor	30
2.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	32
บทที่ 3 วิธีการดำเนินการวิจัย	37
3.1 การศึกษาและรวบรวมความต้องการสารสนเทศ	37
3.2 การวิเคราะห์ระบบ	37
3.3 การออกแบบระบบ	37
3.4 การพัฒนาระบบ	38
3.5 การทดสอบประสิทธิภาพการใช้งานของระบบ	38
บทที่ 4 ผลการดำเนินการวิจัย	43
4.1 ผลการศึกษาและรวบรวมความต้องการสารสนเทศ	43
4.2 ผลการวิเคราะห์ระบบ	60

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
4.3 ผลการออกแบบระบบ	65
4.4 ผลการพัฒนาาระบบ	74
4.5 ผลการประเมินประสิทธิภาพของระบบโดยผู้ใช้งาน	91
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	101
5.1 สรุปผลการออกแบบและพัฒนาระบบ	101
5.2 สรุปผลการประเมินประสิทธิภาพระบบของผู้ใช้งาน	102
5.3 อภิปรายผล	104
5.4 ข้อเสนอแนะ	105
บรรณานุกรม	106
ภาคผนวก	109
ภาคผนวก ก. แบบสอบถามเพื่อหาความต้องการของระบบ	110
ภาคผนวก ข. แบบประเมินประสิทธิภาพการใช้งาน	111
ภาคผนวก ค. รายชื่อผู้ทรงคุณวุฒิตรวจสอบความตรงของแบบประเมินประสิทธิภาพ	114
ภาคผนวก ง. ผลการประเมินความสอดคล้องระหว่างแบบประเมินกับผลที่คาดหวัง (IOC)	115
ประวัติผู้วิจัย	117

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
1 กรอบแนวคิดในการวิจัย	4
2 สัญลักษณ์ประจำจังหวัดสมุทรปราการ	13
3 แผนที่จังหวัดสมุทรปราการ	14
4 โปรแกรม Scratch	29
5 โปรแกรม App Inventor	30
6 แผนภาพแสดงขั้นตอนการทำงานของระบบ (Activity Diagram)	61
7 แผนภาพยูสเคสของระบบ (Use case diagram)	63
8 การออกแบบหน้าจอเมนูหลัก	65
9 การออกแบบหน้าจอแนะนำจังหวัดสมุทรปราการ	66
10 การออกแบบหน้าจอค้นหาแหล่งท่องเที่ยว	66
11 การออกแบบหน้าจอแหล่งท่องเที่ยวหน้าจอรแรก	67
12 การออกแบบหน้าจอแหล่งท่องเที่ยวหน้าจที่สอง	67
13 การออกแบบหน้าจอประเพณีและวัฒนธรรมหน้าจอรแรก	68
14 การออกแบบหน้าจอประเพณีและวัฒนธรรมหน้าจที่สอง	68
15 การออกแบบหน้าจอเส้นทางท่องเที่ยววันเดียว	69
16 การออกแบบหน้าจอโรงแรม ร้านอาหาร และสนามกอล์ฟ	69
17 การออกแบบหน้าจอหมายเลขโทรศัพท์สำคัญ	70
18 การออกแบบหน้าจอเกี่ยวกับโปรแกรมนี้	70
19 หน้าจอหลักของระบบ	74
20 หน้าจอแนะนำจังหวัดสมุทรปราการ	76
21 หน้าจอแนะนำจังหวัดสมุทรปราการ	77
22 หน้าจอแนะนำจังหวัดสมุทรปราการ	78
23 หน้าจอค้นหาแหล่งท่องเที่ยว	79
24 หน้าจอค้นหาแหล่งท่องเที่ยวที่เป็นวัด	80
25 หน้าจอแสดงสารสนเทศของแหล่งท่องเที่ยว	81
26 หน้าจอแบ่งประเภทแหล่งท่องเที่ยว	82
27 หน้าจอแหล่งท่องเที่ยวจำแนกตามประเภท	83
28 หน้าจอแหล่งท่องเที่ยวจำแนกตามอำเภอ	84
29 หน้าจอประเพณีและวัฒนธรรม	85
30 หน้าจอสารสนเทศวัฒนธรรม ประเพณี	86
31 หน้าจอเส้นทางท่องเที่ยววันเดียว	87
32 หน้าจอโรงแรม ร้านอาหาร และสนามกอล์ฟ	88
33 หน้าจอหมายเลขโทรศัพท์สำคัญ	89
34 หน้าจอหมายเลขโทรศัพท์สำคัญ	90

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1 สัญลักษณ์พื้นฐานของแผนภาพ use case	21
2 สัญลักษณ์พื้นฐานของแผนภาพกิจกรรม (Activity Diagram)	22
3 รุ่นต่างๆของแอนดรอยด์	24
4 เกณฑ์การให้คะแนนของแบบประเมิน	40
5 ปัญหาของนักท่องเที่ยว	43
6 ความต้องการสารสนเทศการท่องเที่ยว	44
7 ข้อมูลแหล่งท่องเที่ยว	46
8 ข้อมูลประเพณี และวัฒนธรรม	56
9 ข้อมูลละติจูด ลองจิจูดของแหล่งท่องเที่ยว	58
10 Use Case Diagram Template	64
11 โครงสร้างข้อมูลแหล่งท่องเที่ยว	71
12 โครงสร้างข้อมูลประเพณี วัฒนธรรม	71
13 โครงสร้างข้อมูลโรงแรม	72
14 โครงสร้างข้อมูลร้านอาหาร	72
15 โครงสร้างข้อมูลสนามกอล์ฟ	72
16 โครงสร้างข้อมูลโทรศัพท์สำคัญ	73
17 โครงสร้างข้อมูลประเภทการท่องเที่ยว	73
18 โครงสร้างข้อมูลอำเภอ	73
19 ข้อมูลทั่วไปของผู้ใช้งาน	91
20 ข้อมูลทั่วไปของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ทดลองใช้งาน	92
21 ผลการประเมินประสิทธิภาพระบบโดยผู้ใช้งาน ด้านการตรงตามความต้องการของผู้ใช้ระบบ (Functional Requirement Test)	94
22 ผลการประเมินประสิทธิภาพระบบของผู้ใช้ ด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของระบบ (Functional Test)	95
23 ผลการประเมินประสิทธิภาพระบบของผู้ใช้งาน ด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ	96
24 ผลการประเมินประสิทธิภาพระบบของผู้ใช้งาน ด้านประสิทธิภาพการใช้งานของโปรแกรม	98
25 ผลการประเมินประสิทธิภาพระบบของผู้เชี่ยวชาญ ด้านการรักษาความปลอดภัยของข้อมูลในระบบ (Security Test)	99
26 ผลสรุปการประเมินประสิทธิภาพระบบโดยผู้ใช้งาน	100