

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในปัจจุบันเทคโนโลยีมัลติมีเดีย มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องทางทั้งในด้านของฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์ ซึ่งส่งผลให้การออกแบบและพัฒนาัลติมีเดียเพื่อการนำเสนอมีประสิทธิภาพในการแสดงผลได้ดียิ่งขึ้น โดยนำเอาองค์ประกอบมัลติมีเดียด้านข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหวหรือแอนิเมชันวิดีโอ และการมีปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้ และในปัจจุบันนี้ได้มีการพัฒนาให้มีคุณภาพสูงขึ้น ต้นทุนการผลิต หรือการจัดหามัลติมีเดียได้ถูกลง ส่งผลให้ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายในด้านต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นในด้านธุรกิจ ด้านการศึกษาและการฝึกอบรม เป็นต้น ซึ่งผู้ใช้สามารถเข้าถึงข้อมูลเหล่านี้ได้ง่ายมากยิ่งขึ้นไม่ว่าจะอยู่ในสถานที่ต่าง โดยผ่านสมาร์ตโฟน แท็บเล็ต และคอมพิวเตอร์

เมื่อพูดถึงช่วงเทศกาลหยุดยาว ประเทศที่คนไทยท่องเที่ยวกันมากก็คือ “ประเทศญี่ปุ่น” ใครที่เคยไปเที่ยวหรือยังไม่มีโอกาสไปคงเคยได้ยินเรื่องหนึ่งที่เป็นอุปสรรคเวลาไปประเทศญี่ปุ่น นั่นก็คือคนญี่ปุ่นไม่ใช่ภาษาอังกฤษในการสื่อสาร จึงเป็นปัญหาในการสื่อสาร รวมไปถึงเรื่องที่ทำให้เกิดความสับสนในด้านเรื่องของการเดินทาง ในสถานการณ์ต่างๆ ที่เกี่ยวกับการเดินทางในประเทศญี่ปุ่น คณะผู้จัดทำได้ทำการรวบรวมไว้ในสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง 19 ประโยคสนทนาภาษาญี่ปุ่นที่ใช้เกี่ยวกับการเดินทาง ซึ่งทำให้ผู้ใช้สามารถเรียนรู้คำศัพท์ง่าย ๆ ของภาษาญี่ปุ่น อีกทั้งยังสามารถนำคำศัพท์ไปประยุกต์ใช้ได้จริงในการเดินทางท่องเที่ยวในประเทศญี่ปุ่น ทำให้สะดวกกว่าการใช้สมุดโน้ตหรือโทรศัพท์มือถือในการจดบันทึกคำศัพท์ เมื่อมีปัญหาสมุดโน้ตสูญหายหรือโทรศัพท์มือถือไม่มีสัญญาณเครือข่ายมือถือ

จากที่มาและสภาพปัญหาดังกล่าว คณะผู้จัดทำจึงมีแนวคิดในการศึกษาและพัฒนาสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง 19 ประโยคสนทนาภาษาญี่ปุ่นที่ใช้เกี่ยวกับการเดินทาง เพื่อใช้เป็นสื่อในการเรียนรู้ และเป็นแนวทางในการนำไปประยุกต์ใช้ในการสื่อสาร ทั้งในชีวิตประจำวัน และการทำงานภายในประเทศญี่ปุ่น โดยการนำเสนอด้วยการใช้ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง

## 1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา

1.2.1 เพื่อวิเคราะห์ออกแบบการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง 19 ประโยคสนทนาภาษาญี่ปุ่นที่ใช้เกี่ยวกับการเดินทาง

1.2.2 เพื่อพัฒนาสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง 19 ประโยคสนทนาภาษาญี่ปุ่นที่ใช้เกี่ยวกับการเดินทาง

1.2.3 เพื่อประเมินคุณภาพของการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง 19 ประโยคสนทนาภาษาญี่ปุ่นที่ใช้เกี่ยวกับการเดินทาง

## 1.3 ขอบเขตขอบโครงการ/วิจัย

1.3.1 ขอบเขตด้านสื่อมัลติมีเดีย นำเสนอในรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชัน ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง

1.3.2 ขอบเขตด้านเนื้อหาของการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง 19 ประโยคสนทนาภาษาญี่ปุ่นที่ใช้เกี่ยวกับการเดินทาง ได้แก่

- 1) ผม/ดิฉันจะไปสถานีรถไฟได้อย่างไรหรือครับ/คะ? (เอคิ นิ วะ โดยัทเทะ อิคะมะชะ คะ?)
- 2) มีตารางเวลาเดินรถไฟไหมครับ/คะ? (จิโคคุเซียว วะ อะริมะชะ คะ?)
- 3) ป้ายรถประจำทางที่ไป .... อยู่ที่ไหนหรือครับ/คะ? (... อิกิ โนะะ บะชะเท วะ โตะโคะ เดะชะ คะ?)
- 4) รถไฟขบวนนี้ไป .... ไหมครับ/คะ? (โคะโนะ เดนชะ วะ .... อิกิ เดะชะ คะ?)
- 5) รถประจำทางคันนี้จอดที่ .... ไหมครับ/คะ? (โคะโนะ บะชะ วะ .... เดะ โทะมะริมะชะ คะ?)
- 6) ผม/ดิฉันต้องเปลี่ยนรถที่ไหนหรือครับ/คะ? (โตะโคะ เดะ โนะริคะเอะ เดะชะ คะ?)
- 7) ประตูทางออกที่จะไป .... อยู่ที่ไหนหรือครับ/คะ? (... เอะ โนะ เดะงุจิ วะ โตะโคะ เดะชะ คะ?)
- 8) รถไฟขบวนแรกที่ไป .... รอบเวลากี่โมงหรือครับ/คะ? (... อิกิ โนะ ชิชะทซี วะ นัน-จิ เดะชะ คะ?)
- 9) รถไฟขบวนถัดไปรอบเวลากี่โมงหรือครับ/คะ? (ทซิจิ โนะ เดนชะ วะ นัน-จิ เดะชะ คะ?)
- 10) รถไฟขบวนสุดท้ายรอบเวลากี่โมงหรือครับ/คะ? (ชูเดน วะ นัน-จิ เดะชะ คะ?)

- 11) รถประจำทางเที่ยวแรกรอบเวลากี่โมงหรือครึ่ง/คะ? (ไซโซะ โนะะ บะซุ วะ นั้น-จิ เดะซุ คะ?)
- 12) รถประจำทางเที่ยวสุดท้ายรอบเวลากี่โมงหรือครึ่ง/คะ? (ไซซุ โนะะ บะซุ วะ นั้น-จิ เดะซุ คะ?)
- 13) ห้องจำหน่ายตั๋วโดยสารอยู่ที่ไหนหรือครึ่ง/คะ? (คิปปุริบะ วะ โดะโคะ นิ อะริ มะซุ คะ?)
- 14) ค่าโดยสารราคาเท่าไรหรือครึ่ง/คะ? (เรียวกิน วะ อิกุระ เดะซุ คะ?)
- 15) มีส่วนลดสำหรับเด็กไหมครึ่ง/คะ? (โคะโตะโมะ โนะะ วะริบิชิ งะ อะริมะซุ คะ?)
- 16) มีส่วนลดสำหรับผู้สูงอายุไหมครึ่ง/คะ? (โคะเรชะ โนะะ วะริบิชิ งะ อะริมะซุ คะ?)
- 17) ผม/ดิฉันขอซื้อตั๋ว JR PASS.....ใบครับ (JR PASS จิเกตโตะ โอ .... -ไม คุดะไซ)
- 18) ผม/ดิฉันขอซื้อตั๋วแบบระบุที่นั่งจำนวน.....ใบครับ/คะ (ชิเทชะคิเคน โอะ ..... -ไม คุดะไซ)
- 19) ผม/ดิฉันขอที่นั่งตรงริมหน้าต่างครับ/คะ (มะโตะงะวะ โนะะ เซะคิ โอะ โอะเนะงะชิ มะซุ)

#### 1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.4.1 ได้สื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง 19 ประโยคสนทนาภาษาญี่ปุ่นที่ใช้เกี่ยวกับการเดินทาง
- 1.4.2 ได้รับความรู้เกี่ยวกับการทำสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน
- 1.4.3 ใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาสื่อการ์ตูนแอนิเมชันเรื่องอื่น ๆ ต่อไป

#### 1.5 นิยามศัพท์เฉพาะ

- 1.5.1 การ์ตูนแอนิเมชัน หมายถึง การ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง 19 ประโยคสนทนาภาษาญี่ปุ่นที่ใช้เกี่ยวกับการเดินทาง
- 1.5.2 ประเทศญี่ปุ่น หมายถึง เป็นประเทศหมู่เกาะในภูมิภาค เอเชียตะวันออก ตั้งอยู่ในมหาสมุทรแปซิฟิก ทางตะวันตกติดกับ คาบสมุทรเกาหลี และ ประเทศจีน

1.5.3 เกียวโต คือเมืองหลวงเก่าของญี่ปุ่น มีชื่อเสียงโด่งดังไปทั่วโลกในเรื่องวัดและศาลเจ้า เกียวโตเป็นศูนย์กลางการปกครองและวัฒนธรรมมากกว่า 1,100ปีจังหวัดเกียวโตมีอาณาเขตตั้งแต่บริเวณตะวันออกเฉียงใต้จดตะวันตกเฉียงเหนือในตอนกลางและเหนือของภูมิภาคคันไซทำให้มีลักษณะทางภูมิศาสตร์4ประการ ได้แก่ชายฝั่งทรงฟันใบเลื่อยรอบอ่าวไมสึรุทางตะวันออกเฉียงเหนือ, ภูเขาทันบะตรงใจกลาง,ที่ราบลุ่มเกียวโตทางตะวันออกเฉียงใต้และที่ราบลุ่มยามาชิโระเกียวโตเป็นเมืองหลวงของญี่ปุ่นในศตวรรษที่8และรุ่งเรืองในฐานะศูนย์กลางการปกครอง เศรษฐกิจ และวัฒนธรรมของญี่ปุ่นมากกว่า 1,100 ปีก่อนที่เมืองหลวงจะถูกย้ายไปยังโตเกียวในกลางศตวรรษที่ 19 วัดและศาลเจ้ามากมายในเกียวโตถูกสร้างขึ้นในช่วงนั้นแหล่งประวัติศาสตร์ 17 แห่ง ซึ่งมีวัดคิโยมิสึ และปราสาทนijoรวมอยู่ด้วยนั้นได้ถูกขึ้นทะเบียนเป็นมรดกโลก

มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี