

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น่ารู้” มีวัตถุประสงค์เพื่อวิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนา และประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น่ารู้” สามารถสรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะดังนี้

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ ผู้เชี่ยวชาญที่มีความชำนาญด้านเนื้อหา และผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อมัลติมีเดีย จำนวน 5 ท่าน

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลประกอบด้วย

1. สื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น่ารู้”
2. แบบประเมินคุณภาพ การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น่ารู้” โดยผู้เชี่ยวชาญ

5.1 สรุป

สามารถสรุปผลการวิจัย โดยการวิเคราะห์ข้อมูลได้ ดังนี้

5.1 ผลการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น่ารู้” ประกอบด้วย หน่วยที่ 1 การฝึกออกเสียง A-Z หน่วยที่ 2 คำศัพท์สัตว์น่ารู้ A-Z หน่วยที่ 3 มินิเกม โดยนำเสนอในรูปแบบสื่อมัลติมีเดีย ได้แก่ ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง

5.2 ผลการประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น่ารู้” พบว่าอยู่ในระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.37

5.2 อภิปราย

จากผลการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น่ารู้” สามารถนำมาอภิปรายผลการวิจัยได้ดังนี้

5.2.1 ด้านการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น่ารู้” ได้พัฒนาขึ้นตามลักษณะของสื่อมัลติมีเดีย เป็นการนำเสนอเนื้อหาที่หลากหลายรูปแบบโดยมีทั้ง ภาพนิ่ง ข้อความ ภาพเคลื่อนไหว และเสียงบรรยายประกอบ โดยมีมินิเกมเพื่อให้เกิดความน่าสนใจยิ่งขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ อัฐภาพร สุวรรณไตรย์ และศรिवรรณ ปาลวงษ์ (2553 : บทคัดย่อ) ได้ทำ

การวิจัยในการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนเรื่อง “ฝึกเรียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษเกี่ยวกับสัตว์” โดยมีลักษณะเป็นมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ที่ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง

5.2.2 ด้านการประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น่ารู้” พบว่าอยู่ในระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.37 ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ เพลน กรองทอง (2542 : บทคัดย่อ) ได้ทำการพัฒนาภาพการ์ตูนเคลื่อนไหว เรื่อง “คำบุพบท” ประกอบด้วย เนื้อหาและการดำเนินเรื่อง ด้านรูปภาพการนำเสนอเนื้อหา ด้านตัวอักษร ข้อความประกอบการนำเสนอเนื้อหา ด้านเสียงและภาษา และด้านการนำเสนอและการใช้งาน การประเมินคุณภาพในภาพรวมมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.37 อยู่ในระดับดี

5.3 ข้อเสนอแนะ จากการวิจัย

จากผลการวิจัย สื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น่ารู้” เพื่อให้ได้ประโยชน์สูงสุดจากงานวิจัย และนำไปประยุกต์ใช้ มีข้อเสนอแนะจากการวิจัยได้ ดังนี้

5.3.1 ควรมีความหลากหลายของเนื้อเรื่อง

5.3.2 ควรมีลูกเล่นเพื่อความสนุกสนาน

5.3.3 ควรมีเสียงบรรยายที่น่าฟังและชัดเจน

5.4 ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

5.4.1 ควรมีการวิจัยและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียให้สามารถเก็บข้อมูลได้

5.4.2 ควรมีการวิจัยและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเกี่ยวกับคำศัพท์อื่นๆ ต่อไป