

บรรณานุกรม

- แอนนา พายุพัด. (2557). **มัลติมีเดียเพื่อการนำเสนอ**. กรุงเทพฯ : โอเดียนสโตร์.
- ถาวร สายสืบ. (2559). **ความหมายของสื่อมัลติมีเดีย**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
http://www.edu.nu.ac.th/wbi/Multimediaforpresentation/index_intro.html
 [เข้าถึงข้อมูล 25 กันยายน 2560].
- Kitima. (2559). **องค์ประกอบของสื่อมัลติมีเดีย**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<http://www4.srp.ac.th/kitima/lesson/animation/Multimedia/standard/m03.html>
 [เข้าถึงข้อมูล 25 กันยายน 2560].
- ถาวร สายสืบ. (2010). **ขั้นตอนการสร้างสื่อมัลติมีเดีย**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
http://www.edu.nu.ac.th/wbi/Multimediaforpresentation/lesson1_3.html
 [เข้าถึงข้อมูล 25 กันยายน 2560].
- Wanussanun. (2560). **รูปแบบการนำมัลติมีเดียไปใช้งาน**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<https://wanussanun.wordpress.com> [เข้าถึงข้อมูล 25 กันยายน 2560].
- Wanussanun. (2560). **ประโยชน์ของมัลติมีเดีย**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<https://wanussanun.wordpress.com> [เข้าถึงข้อมูล 25 กันยายน 2560].
- สุปรีชา สอนสาระ. (2554). **คอมพิวเตอร์ช่วยสอน**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<https://www.gotoknow.org/posts/442153> [เข้าถึงข้อมูล 25 กันยายน 2560].
- ยุทธพล ทับลา. (2554). **ประเภทของบทเรียนคอมพิวเตอร์**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<https://sites.google.com/site/ajyutt/khxmphiwtext-chwy-sxn-cai>
 [เข้าถึงข้อมูล 25 กันยายน 2560].
- รุจโรจน์ แก้วอุไร. (2545). **หลักการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<http://www.bus.rmutt.ac.th/~boons/cai/gange.htm> [เข้าถึงข้อมูล 25 กันยายน 2560].
- อัฐภาพร สุวรรณไตรย์และศรียรรณ ปาลวงษ์. (2553). **ฝึกเรียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษเกี่ยวกับสัตว์**.
 คณะวิทยาการจัดการ. มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- ณัฐภณ สุเมธอติคม. (2554). **การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
http://doi.nrct.go.th//ListDoi/listDetail?Resolve_Doi=10.14457/RMUTP.res.2011.6
 [เข้าถึงข้อมูล 25 กันยายน 2560].
- เพลน กรองทอง. (2542). **การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้วยภาพการ์ตูนเคลื่อนไหว วิชาภาษาอังกฤษ**. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยรามคำแหง.