

หัวข้อสารนิพนธ์	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย การ์ตูน เรื่อง The Story of a lie
หน่วยกิต	3 (2-2-5)
ปริญญา	บริหารธุรกิจบัณฑิต (คอมพิวเตอร์ธุรกิจ)
ผู้จัดทำ	นางสาวนาเรรัตน์ เรือศรีจันทร์ นายสิทธิกร ตีรอด
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ จิรภา ประยูรศักดิ์
สาขาวิชา	บริหารธุรกิจ (คอมพิวเตอร์ธุรกิจ)
คณะ	วิทยาการจัดการ
ปีการศึกษา	2561

บทคัดย่อ

การจัดทำสารนิพนธ์ในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ เพื่อวิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนา และประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย การ์ตูน เรื่อง The Story of a lie เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาประกอบด้วย 1) สื่อมัลติมีเดีย การ์ตูน เรื่อง The Story of a lie 2) แบบประเมินคุณภาพโดยผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย การ์ตูน เรื่อง The Story of a lie กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ ผู้เชี่ยวชาญที่มีความชำนาญด้านเนื้อหาและด้านสื่อมัลติมีเดีย จำนวน 5 ท่าน

ผลการศึกษาพบว่า การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย การ์ตูน เรื่อง The Story of a lie ประกอบด้วยด้านเนื้อหา ด้านการนำเสนอข้อมูล ด้านตัวอักษรและข้อความ ด้านภาพนิ่ง ด้านเสียงและภาษา ด้านภาพเคลื่อนไหว การ์ตูน เรื่อง The Story of a lie มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.15 อยู่ในระดับดี

คำสำคัญ : การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย / การออกแบบสื่อมัลติมีเดีย