

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

สื่อมัลติมีเดีย คือ การใช้คอมพิวเตอร์ร่วมกับโปรแกรมซอฟต์แวร์ในการสื่อความหมายโดยการผสมผสานสื่อหลายชนิด เช่น ข้อความ กราฟิก ภาพเคลื่อนไหว เสียง และวีดิทัศน์ เป็นต้น และถ้าผู้ใช้สามารถที่จะควบคุมสื่อให้นำเสนอออกมาตามต้องการได้จะเรียกว่า สื่อมัลติมีเดียปฏิสัมพันธ์ การปฏิสัมพันธ์ของผู้ใช้สามารถจะกระทำได้โดยผ่านทางคีย์บอร์ด เมาส์ หรือตัวชี้ เป็นต้น การใช้สื่อมัลติมีเดียในลักษณะปฏิสัมพันธ์ก็เพื่อช่วยให้ผู้ใช้สามารถเรียนรู้หรือทำกิจกรรม รวมถึงดูสื่อต่างๆ ด้วยตนเองได้สื่อต่างๆ ที่นำมารวมไว้ในสื่อมัลติมีเดีย เช่น ภาพ เสียง วีดิทัศน์ จะช่วยให้เกิดความหลากหลายในการใช้คอมพิวเตอร์อันเป็นเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ในแนวทางใหม่ที่ทำให้การใช้คอมพิวเตอร์น่าสนใจ และเร้าความสนใจ เพิ่มความสนุกสนานในการเรียนรู้มากยิ่งขึ้น

มิวสิควีดีโอ เป็นสื่อมัลติมีเดียอีกรูปแบบหนึ่งที่ได้รับนิยามเป็นอย่างมากสามารถรับชมได้ทุกเพศ ทุกวัย และยังสามารถเข้าถึงได้ง่าย เพราะมีภาพประกอบ เพลงหรือภาพที่สื่อความหมายจากเนื้อหาของเพลงเพื่อสื่อให้ผู้ชมเข้าใจความหมายและความเพลิดเพลินจากการได้รับชมมิวสิควีดีโอ นอกจากนี้ยังสอดแทรกสิ่งที่เป็นประโยชน์และสิ่งที่ดีมีสาระไว้ และจุดมุ่งหมายที่ได้ทำมิวสิควีดีโอเพลง “ทางกลับบ้าน” ของวงบอดีส์แลม เป็นบทเพลงที่มีเนื้อหาที่ให้กำลังใจกับทุกคนที่ต้องจากบ้านมานานๆไกลๆโดยต้องห่างจากพ่อแม่เพื่อมาทำตามความฝันของตนเอง และมีเนื้อร้องทำนองที่เพราะเหมาะกับการให้กำลังใจในการใช้ชีวิตไกลจากบ้านโดยมีเนื้อร้องที่สื่อความหมายของความรัก ความห่วงใยจากพ่อแม่ที่มีต่อลูก อีกทั้งยังสื่อความหมายของการคิดถึงบ้าน อยากกลับบ้าน และ ความสำคัญของบ้านอีกด้วย

คณะผู้จัดทำจึงได้มีแนวคิดที่จะนำเสนอสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบมิวสิควีดีโอเพื่อเป็นการนำเสนอในความคิดสร้างสรรค์โดยใช้เพลงทางกลับบ้านของวงบอดีส์แลมในการสื่อเนื้อหาของเพลงเกี่ยวกับการให้กำลังใจคนที่ต้องจากบ้านมาไกลๆ สื่อเนื้อหาความสำคัญของบ้านและครอบครัว

1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา

- 1.2.1 เพื่อวิเคราะห์และออกแบบการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียมิวสิควิดีโอเพลง “ทางกลับบ้าน”
- 1.2.2 เพื่อพัฒนาสื่อมัลติมีเดียมิวสิควิดีโอเพลง “ทางกลับบ้าน”
- 1.2.3 เพื่อประเมินคุณภาพของสื่อมัลติมีเดียมิวสิควิดีโอเพลง “ทางกลับบ้าน”

1.3 ขอบเขตของโครงการ

1.3.1 จัดทำในรูปแบบของสื่อมัลติมีเดียการ์ตูนอนิเมชันที่มีทั้งภาพเคลื่อนไหว ตัวอักษร พร้อมทั้งเสียงเพลงประกอบ

- 1.3.2 มีเนื้อหาที่สื่อถึงความสำคัญของบ้านและครอบครัว
- 1.3.3 มีเนื้อหาที่สื่อถึงการให้กำลังใจ ความรักของพ่อแม่และครอบครัว

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.4.1 ได้สื่อมัลติมีเดียมิวสิควิดีโอเพลง “ทางกลับบ้าน”
- 1.4.2 ได้สื่อให้บุคคลทั่วไปได้เห็นความสำคัญของบ้าน
- 1.4.3 ได้สื่อให้บุคคลทั่วไปได้เห็นความสำคัญของพ่อแม่และครอบครัว
- 1.4.4 เป็นแนวทางในการออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเรื่อง อื่นๆ ต่อไปในอนาคต

1.5 นิยามศัพท์เฉพาะ

- 1.5.1 สื่อมัลติมีเดีย หมายถึง สื่อมัลติมีเดียวิดีโอเพลงทางกลับบ้านโดยรูปแบบของสื่อมัลติมีเดียการ์ตูนอนิเมชันที่มีทั้งภาพเคลื่อนไหว ตัวอักษร พร้อมทั้งเสียงเพลงประกอบ
- 1.5.2 ผู้รับชม หมายถึง ผู้คนทั่วไปที่กำลังรับชมอยู่ขณะนั้น