

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในปัจจุบันนี้พบว่าสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศคอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทหลายๆอย่างในชีวิตประจำวันทั้งนี้เพราะเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ในปัจจุบันได้มีการนำเอาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เข้ามาประยุกต์และพัฒนาใช้ในด้านต่างๆ มากมาย เช่น ความบันเทิงทางภาพ และเสียง รวมถึงยังสามารถใช้ให้เป็นการเรียนการสอน โดยการนำเอาคอมพิวเตอร์มาประยุกต์ใช้เพื่อเป็นเครื่องมือในการเรียนการสอนโดยเน้นเนื้อหาวิชาที่มีเนื้อหาเสียง ภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว จนสามารถนำมาทำเป็นสื่อต่างๆได้ เช่น ทำเป็น MV เพลง โดยมีทั้งเสียง ภาพและเนื้อหาสาระ เข้าใจกับเนื้อเรื่องและให้ความสมจริงในการสื่อออกมาได้ง่าย และชัดเจนมากยิ่งขึ้น

ปัจจุบันสังเกตได้ว่าการทำ MV เพลง ได้รับความนิยมเป็นอย่างมากมีผู้รับชมรับฟังทุกเพศทุกวัยแต่ในปัจจุบัน MV เพลง มีการสื่อความหมายในรูปแบบที่ไม่ตรงกับเนื้อหาของท่อนเพลง “MV เพลงพระราชานันทาน (เสถียรธรรมสถาน)” ต้องการที่จะสื่อถึง “พระบาทสมเด็จพระปรมินทรมหาภูมิพลอดุลยเดช” ที่ท่านได้ทรงทำงานหนักมาตลอดระยะเวลาที่ท่านทรงครองราช เพื่อให้ประชาชนคนไทยทุกๆ คนได้มีชีวิตและประกอบอาชีพ ใช้ชีวิตแบบพอเพียงจากข้อความที่กล่าวมาข้างต้นจึงได้ทำ “MV เพลงพระราชานันทาน (เสถียรธรรมสถาน)” ผสมผสานเข้ากับสื่อมัลติมีเดีย ซึ่งได้นำเอาสื่อมัลติมีเดียทั้งเสียงและภาพเข้ามาช่วย ให้เกิดความน่าฟังและน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

จากปัญหาที่กล่าวมาข้างต้น ทางคณะผู้จัดทำได้มีแนวคิดที่จะพัฒนาสื่อมัลติมีเดียรูปแบบของการ์ตูนแอนิเมชัน เพื่อเป็นการนำเสนอผลงาน ในด้านการออกแบบและความคิดสร้างสรรค์โดยใช้บทเพลงในการสื่อความหมายออกมาในรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชัน

1.2 วัตถุประสงค์

- 1.2.1 เพื่อวิเคราะห์และออกแบบสื่อมัลติมีเดีย “MV เพลงพระราชานันทาน (เสถียรธรรมสถาน)”
- 1.2.2 เพื่อพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย “MV เพลงพระราชานันทาน (เสถียรธรรมสถาน)”
- 1.2.3 เพื่อประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย “MV เพลงพระราชานันทาน (เสถียรธรรมสถาน)”

1.3 ขอบเขตโครงการ

ออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย “MV เพลงพระราชานันทาน (เสถียรธรรมสถาน)” โดยนำเสนอในรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชันซึ่งประกอบด้วย ข้อความ ภาพเคลื่อนไหว ภาพนิ่ง และเสียงเพลง

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.4.1 ได้สื่อมัลติมีเดีย “MV เพลง พระราชานันทาน (เสถียรธรรมสถาน)”
- 1.4.2 เป็นการนำเสนอการศึกษาและฝึกฝนทักษะในการทำการ์ตูนแอนิเมชันประกอบเสียง “MV เพลง พระราชานันทาน (เสถียรธรรมสถาน)”
- 1.4.3 สามารถนำไปเป็นสื่อการเรียนการสอนสำหรับผู้สนใจ

1.5 นิยามศัพท์

- 1.5.1 สื่อมัลติมีเดีย หมายถึง “MV เพลงพระราชานันทาน (เสถียรธรรมสถาน)”
- 1.5.2 ผู้ใช้ หมายถึง บุคคลทั่วไปที่มีความสนใจและมีความต้องการเพื่อค้นคว้าหาความรู้ใน “MV เพลงพระราชานันทาน (เสถียรธรรมสถาน)”