

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ปัจจุบันเทคโนโลยีมัลติมีเดีย มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องทางด้านฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์ ซึ่งส่งผลให้การออกแบบและพัฒนา มัลติมีเดียเพื่อการนำเสนอมีประสิทธิภาพในการแสดงผลได้ดียิ่งขึ้น โดยนำเอาองค์ประกอบมัลติมีเดียด้านข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหวหรือแอนิเมชันวิดีโอ และการมีปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้ ปัจจุบันได้มีการพัฒนาให้มีคุณภาพสูงขึ้น ต้นทุนการผลิต หรือการจัดการมัลติมีเดียถูกลง ส่งผลให้ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายในด้านต่างๆ เช่น ด้านธุรกิจ ด้านการศึกษา การฝึกอบรม ด้านวิทยาศาสตร์ ด้านการแพทย์ ด้านภูมิศาสตร์ ด้านความบันเทิงนันทนาการ ด้านการโฆษณาประชาสัมพันธ์ เป็นต้น ซึ่งผู้ใช้สามารถเข้าถึงได้ง่ายในสถานที่ต่างๆ โดยผ่านสมาร์ตโฟน แท็บเล็ต และคอมพิวเตอร์(แอนนา พายุพั๊ด, 2558, หน้า 30)

หมู่โลหิต (blood type หรือ blood group) คือ การแยกแยะโลหิตเป็นหมวดหมู่ โดยทั่วไปที่ใช้มีสองระบบคือ ระบบเอบีโอ (ABO System) และ ระบบอาร์เอส (Rh System) โดยจำแนกตามแอนติเจน (Antigen) บนผิวเม็ดเลือดแดงที่มีอยู่ โลหิตมีองค์ประกอบหลายอย่างด้วยกัน นั่นคือ เม็ดเลือดแดง (red blood cells) เม็ดเลือดขาว (white blood cells) น้ำเลือด (plasma) และเกล็ดเลือด (platelets) นอกจากหน้าที่ที่สำคัญต่อร่างกายหลายอย่างแล้ว ทำหน้าที่ลำเลียงก๊าซออกซิเจน สารอาหารและโปรตีนเข้าสู่ร่างกาย แบ่งออกได้หลายหมู่โดยมีคุณลักษณะเฉพาะตัวที่ไม่เหมือนกัน หมู่โลหิตจึงเป็นตัวกำหนดว่าสามารถรับโลหิตและสามารถบริจาคโลหิตให้ใครได้บ้าง มีแนวทางการให้โลหิตอย่างปลอดภัยและประสบความสำเร็จอย่างชัดเจน โดยที่หมู่โลหิตของผู้ให้และผู้รับต้องเป็นหมู่โลหิตที่เข้ากันได้เท่านั้นเพื่อหลีกเลี่ยงผลร้ายที่อาจเกิดขึ้น(นพ.หญิง สุวรรณศรี, 2559)

จากที่มาและสภาพปัญหาดังกล่าว คณะผู้จัดทำจึงมีแนวคิดในการศึกษาและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเรื่อง “มารู้จักหมู่โลหิตกันเถอะ” เพื่อใช้เป็นสื่อในการเรียนรู้และเป็นแนวทางในการศึกษาเกี่ยวกับหมู่โลหิต โดยการนำเสนอด้วยการใช้ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหวในรูปแบบการ์ตูนและเสียง

1.2 วัตถุประสงค์

- 1.2.1 เพื่อวิเคราะห์และออกแบบระบบสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “มารู้จักหมู่โลหิตกันเถอะ”
- 1.2.2 เพื่อพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “มารู้จักหมู่โลหิตกันเถอะ”
- 1.2.3 เพื่อประเมินประสิทธิภาพของมัลติมีเดีย เรื่อง “มารู้จักหมู่โลหิตกันเถอะ”

1.3 ขอบเขตของโครงการ/วิจัย

1.3.1 ขอบเขตด้านสื่อมัลติมีเดีย นำเสนอในรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชัน ประกอบด้วยข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง เวลาในการดำเนินเรื่อง 8.42 นาที

1.3.2 ขอบเขตด้านเนื้อหา ได้แก่ หมู่โลหิตระบบABO การจำแนกหมู่โลหิตในระบบABO การถ่ายทอดหมู่โลหิตในระบบABOของพ่อแม่สู่ลูกที่เป็นไปได้ หมู่โลหิตระบบRh การจำแนกหมู่โลหิตระบบRh การให้และรับโลหิตระบบABO และระบบ Rh

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.4.1 ได้สื่อมัลติมีเดียเรื่อง “มารู้จักหมู่โลหิตกันเถอะ”

1.4.2 ได้รับความรู้เกี่ยวกับการทำสื่อมัลติมีเดียรูปแบบสื่อประชาสัมพันธ์

1.4.3 อาจใช้เป็นแนวทางในการออกแบบสื่อมัลติมีเดียเรื่องอื่นๆ ต่อไป

1.5 นิยามศัพท์

1.5.1 สื่อมัลติมีเดีย หมายถึง สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “มารู้จักหมู่โลหิตกันเถอะ”

1.5.2 หมู่โลหิต หมายถึง การแยกแยะโลหิตเป็นหมวดหมู่ โดยจำแนกตามแอนติเจนที่อยู่บนเม็ดเลือดแดง

1.5.3 ผู้ใช้ หมายถึง ครู ผู้ปกครอง นักเรียน นักศึกษา และผู้สนใจทั่วไป