

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ปัจจุบันประเทศไทยได้ให้ความสำคัญกับปัญหาสิ่งแวดล้อมเป็นอย่างมาก เนื่องจากส่งผลกระทบต่อคุณภาพชีวิต และสภาพความเป็นอยู่ของประชาชนทั้งทางตรงและทางอ้อม ปัญหาสิ่งแวดล้อมในประเทศไทยมีหลายประการ เช่น มลพิษต่างๆ ขยะมูลฝอยและสิ่งปฏิกูล การใช้ทรัพยากรอย่างฟุ่มเฟือย ซึ่งสาเหตุส่วนใหญ่เกิดจากการกระทำของมนุษย์เป็นปัญหาที่เกิดจากความเห็นแก่ตัวมักง่ายและขาดระเบียบวินัย รวมถึงการขยายตัวของชุมชนและความหนาแน่นของประชากร เป็นเวลาหลายสิบปีที่หน่วยงานต่างๆ พยายามช่วยกันแก้ไขปัญหที่เกิดขึ้นจากขยะ แต่คนส่วนใหญ่ก็ละเลยไม่สนใจถึงผลกระทบที่จะตามมา (สอง ณีวงศ์, 2560)

อย่างไรก็ตามปัญหาขยะมีแต่จะเพิ่มปริมาณมากขึ้นเรื่อยๆ ซึ่งแน่นอนว่าขยะยิ่งเยอะ ก็ยิ่งไม่สามารถกำจัดขยะได้หมดสิ้น ทำให้ส่งกลิ่นเน่าเหม็นรบกวน จนเป็นแหล่งเพาะพันธุ์เชื้อโรคต่างๆ ซึ่งในแต่ละวันคนเรามีโอกาสได้รับผลกระทบต่อด้านสุขภาพตั้งแต่อาการเล็กน้อยจนสะสมในระยะยาว จนเป็นโรคที่อันตรายได้ ซึ่งตัวอย่างของโรคที่มักเกิดขึ้นได้แก่ โรคระบบทางเดินอาหาร โรคจากการติดเชื้อ โรคภูมิแพ้ โรคผิวหนัง โรคมะเร็ง นอกจากนี้โรคดังกล่าวข้างต้นที่อาจเกิดขึ้นแล้ว การไม่แยกขยะยังส่งผลให้ประชาชนที่อาศัยโดยรอบพื้นที่ชุมชนและคนที่ทำอาชีพที่เกี่ยวข้องกับขยะ อาจมีอาการปวดศีรษะ คลื่นไส้ หรืออาเจียนจากกลิ่นไม่พึงประสงค์ของขยะมูลฝอยที่กำจัดได้ไม่หมดสิ้น

จากที่มาและปัญหาข้างต้นทางคณะผู้จัดทำจึงมีแนวความคิดในการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเรื่อง “โรคร้ายที่เกิดจากขยะ” เพื่อเป็นสื่อการเรียนรู้สำหรับผู้ที่ต้องการหาความรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับโรคที่เกิดจากขยะ เพราะปัญหาขยะส่งผลกระทบต่อสุขภาพและสิ่งแวดล้อมเป็นอย่างมาก และสามารถเรียนรู้วิธีการที่ก่อให้เกิดโรคร้ายที่มากับขยะและวิธีป้องกันตนเองจากมลพิษและกลิ่นเน่าเหม็น จึงเป็นที่มาของการทำสื่อมัลติมีเดีย “โรคร้ายที่เกิดจากขยะ”

## 1.2 วัตถุประสงค์

- 1.2.1 เพื่อวิเคราะห์และออกแบบสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “โรคร้ายที่เกิดจากขยะ”
- 1.2.2 เพื่อพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “โรคร้ายที่เกิดจากขยะ”
- 1.2.3 เพื่อประเมินคุณภาพของสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “โรคร้ายที่เกิดจากขยะ”

## 1.3 ขอบเขตของโครงการ

### 1.3.1 ขอบเขตด้านสื่อมัลติมีเดีย

1) นำเสนอในรูปแบบสื่อมัลติมีเดีย ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงบรรยาย

### 1.3.2 ขอบเขตด้านเนื้อหา

- 1) การป้องกันการเกิดโรค
- 2) อันตรายที่เกิดจากขยะสามารถเข้าสู่ร่างกายได้ 3 ทาง
  - 2.1) ทางผิวหนัง
  - 2.2) ทางเดินอาหาร
  - 2.3) ทางการหายใจ
- 3) โรคที่เกิดจากขยะ
  - 3.1) โรคท้องร่วง
  - 3.2) โรคบิด
  - 3.3) อหิวาตกโรค
  - 3.4) โรคภูมิแพ้
  - 3.5) โรคมะเร็ง
- 4) ผลกระทบต่างๆ ต่อร่างกาย
  - 4.1) สารแมงกานีส
  - 4.2) สารปรอทในหลอดนีออน
  - 4.3) สารตะกั่วในแบตเตอรี่
  - 4.4) สารแคสซียมในถ่านนาฬิกาข้อมือ
  - 4.5) และสารอื่นๆ
- 5) วิธีป้องกันการเกิดโรค
  - 5.1) สวมใส่อุปกรณ์ป้องกันอันตราย
  - 5.2) ล้างมือก่อนรับประทานอาหาร
  - 5.3) รับประทานอาหารที่มีประโยชน์และสะอาด

#### 5.4) พบแพทย์หรือเจ้าหน้าที่สาธารณสุข

### 1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.4.1 ได้สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “โรคร้ายที่เกิดจากขยะ”
- 1.4.2 อาจใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเรื่องอื่นๆ ต่อไป

### 1.5 นิยามศัพท์เฉพาะ

- 1.5.1 สื่อมัลติมีเดีย หมายถึง สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “โรคร้ายที่เกิดจากขยะ” มีคำแนะนำเสนอในรูปแบบสื่อมัลติมีเดีย ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงบรรยาย
- 1.5.2 โรคที่เกิดจากขยะ หมายถึง โรคต่างๆที่เกิดจากขยะ เช่น โรคท้องร่วง โรคบิด อหิวาตกโรค โรคภูมิแพ้ โรคมะเร็ง
- 1.5.3 ผู้ใช้ หมายถึง บุคคลทั่วไปที่มีความสนใจ