

## บทที่ 5

### สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การพัฒนาสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “โรคเมลิออยโดสิส” สามารถสรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ ดังนี้

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ ผู้เชี่ยวชาญที่มีความชำนาญด้านเนื้อหาและผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อมัลติมีเดีย จำนวน 5 ท่าน

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลประกอบด้วย

1. สื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “โรคเมลิออยโดสิส”
2. แบบประเมินคุณภาพ การพัฒนาสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “โรคเมลิออยโดสิส”

โดยผู้เชี่ยวชาญ

#### 5.1 สรุปผลการวิจัย

สามารถสรุปผลการวิจัย โดยการวิเคราะห์ข้อมูลได้ ดังนี้

5.1 ผลการพัฒนาสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “โรคเมลิออยโดสิส” ประกอบด้วย สาเหตุอาการ การปฐมพยาบาล วิธีป้องกัน โดยนำเสนอในรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชัน ได้แก่ ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง เวลาในการดำเนินเรื่อง 7.03 นาที

5.2 ผลการประเมินคุณภาพสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “โรคเมลิออยโดสิส” พบว่าอยู่ในระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.17

#### 5.2 อภิปรายผลการวิจัย

จากผลการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “โรคเมลิออยโดสิส” สามารถนำมาอภิปรายผลการวิจัยได้ ดังนี้

5.2.1 ด้านการพัฒนาสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “โรคเมลิออยโดสิส” ได้พัฒนาขึ้นตามลักษณะของสื่อมัลติมีเดีย ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงบรรยาย ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ วันวิสา แซ่ฉั่ว, นันธิวา จันตราพรมราช และลลดา ศรีลาแสง. (2559 : บทคัดย่อ) ได้พัฒนาสื่อมัลติมีเดียเรื่อง “โรคลมแดด Heatstroke” โดยมีลักษณะเป็นมัลติมีเดีย

เพื่อการนำเสนอที่ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง

5.2.2 ด้านการประเมินคุณภาพสื่อการ์ตูนแอนิเมชันเรื่อง “โรคเมลิออยโดสิส” พบว่าอยู่ระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.17 ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ กาญจนา ทองประไพ, น้ำฝน สุพร และ เกตุสุรินทร์ ทนทาน. (2559 : บทคัดย่อ) ได้พัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การคุมกำเนิดในวัยเรียน” มีรูปแบบการนำเสนอแบบมัลติมีเดีย ผลการประเมินคุณภาพ ด้านเนื้อหา ด้านรูปภาพ ด้านตัวอักษร ด้านการนำเสนอและการใช้งาน และด้านเสียงและภาษา โดยภาพรวมมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.00 ซึ่งอยู่ในระดับดี

### 5.3 ข้อเสนอแนะจากการวิจัย

- 5.3.1 เปลี่ยนแบบและสีตัวอักษรให้เหมือนกัน
- 5.3.2 ปรับความเหมาะสมในการนำเสนอไม่ซ้ำหรือเร็วเกินไป

### 5.4 ข้อเสนอแนะจากการวิจัยครั้งต่อไป

- 5.4.1 ควรวิจัยและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียที่เกี่ยวข้องด้านอื่น ๆ ต่อไป
- 5.4.2 ควรมีการวิจัยและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเกี่ยวกับโรคอื่น ๆ ต่อไป