

บทที่ 5

สรุป อภิปรายและข้อเสนอแนะ

การพัฒนาสื่อการ์ตูนแอนิเมชันเรื่อง “ราตรีสวัสดิ์” มีวัตถุประสงค์เพื่อเผยแพร่สื่อมัลติมีเดียให้แก่ผู้สนใจทั่วไปได้รับรู้ถึงการเสียดสีของทหารไทย สามารถสรุป อภิปรายและข้อเสนอแนะ ดังนี้

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ ผู้เชี่ยวชาญที่มีความชำนาญ จำนวน 5 ท่าน

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลประกอบด้วย

1. สื่อการ์ตูนแอนิเมชันเรื่อง “ราตรีสวัสดิ์”
2. แบบสอบถามความพึงพอใจสื่อมัลติมีเดียเรื่อง “ราตรีสวัสดิ์”

5.1 สรุปผลการวิจัย

สามารถสรุปผลการวิจัย โดยการวิเคราะห์ข้อมูลได้ดังนี้

5.1.1 ผลการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเรื่อง “ราตรีสวัสดิ์” ประกอบด้วย การเสียดสีของทหารในการต่อสู้กับโจร การที่ประชาชนอยู่อย่างมีความสุขเนื่องจากการเสียดสีของทหาร โดยการนำเสนอในรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชัน ได้แก่ ข้อความ ภาพเคลื่อนไหว และเสียง เวลาในการดำเนินเรื่อง 3.30 นาที

5.1.2 ผลการประเมินประสิทธิภาพ ความพึงพอใจสื่อมัลติมีเดียเรื่อง “ราตรีสวัสดิ์” พบว่าอยู่ในเกณฑ์ดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.38

5.2 อภิปรายผลการวิจัย

จากการวิจัยเรื่อง “ราตรีสวัสดิ์” สามารถนำมาอภิปรายผลการวิจัยได้ ดังนี้

5.2.1 ด้านการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเรื่อง “ราตรีสวัสดิ์” มีค่าสอดคล้องกับงานวิจัยของ นิลกระยา (2558) ได้ศึกษาเรื่องตรรกศาสตร์โดยผ่านกระบวนการเรียนรู้แบบห้องเรียนกลับด้าน เพื่อส่งเสริมการนำตนเอง ผลการประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดียเรื่องตรรกศาสตร์โดยผ่านกระบวนการเรียนรู้แบบห้องเรียนกลับด้าน เพื่อส่งเสริมการนำตนเอง มีคุณภาพด้านเนื้อหา 4.63 อยู่ในระดับดีมาก ด้านสื่อมัลติมีเดีย 4.33 อยู่ในระดับดี

5.2.2 ด้านการประเมินประสิทธิภาพ สื่อมัลติมีเดียเรื่อง “ราตรีสวัสดิ์” พบว่าอยู่ในเกณฑ์ดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.38 ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของนิลกระยา (2558) ได้ศึกษาเรื่องตรรกศาสตร์โดยผ่านกระบวนการเรียนรู้แบบห้องเรียนกลับด้าน เพื่อส่งเสริมการนำตนเอง ผลการประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยโดยรวม 4.56

5.3 ข้อเสนอแนะจากการวิจัย

5.3.1 สีตัวอักษรสวยงามกว่าพื้นหลัง

5.3.2 ควรทำภาพเคลื่อนไหวให้สมบูรณ์ขึ้น เช่น การเคลื่อนไหวของตัวละครและฉากให้สมบูรณ์ขึ้น

5.4 ข้อเสนอแนะจากการวิจัยครั้งต่อไป

5.4.1 ควรวิจัยและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียที่เกี่ยวข้อง ต่อไป

5.4.2 ควรวิจัยและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียที่เกี่ยวกับแอนิเมชันอื่นๆต่อไป