

หัวข้อโครงการพิเศษทางคอมพิวเตอร์ธุรกิจ Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave

หน่วยกิต	3 (2-2-5)
ปริญญา	บริหารธุรกิจบัณฑิต (คอมพิวเตอร์ธุรกิจ)
ผู้จัดทำ	นายนะโม แก้วประไพ นายวิสุทธิ เครือสุวรรณกุล
อาจารย์ที่ปรึกษา	ประทีปใจ อภิสวัสดิ์สุขสันติ
สาขาวิชา	บริหารธุรกิจ (คอมพิวเตอร์ธุรกิจ)
คณะ	วิทยาจัดการ
ปีการศึกษา	2561

บทคัดย่อ

โครงการ Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave จัดทำโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อพัฒนา Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave 2) เพื่อใช้ประเมิน Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา ประกอบด้วย 1) Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave 2) แบบประเมินคุณภาพโดยผู้เชี่ยวชาญ กลุ่มตัวอย่างได้แก่ ผู้เชี่ยวชาญที่มีความชำนาญด้านเนื้อหาและผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อมัลติมีเดีย จำนวน 3 ท่าน ผลการศึกษาพบว่า Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave มีรูปแบบการนำเสนอแบบมัลติมีเดียผลการประเมินคุณภาพ ด้านเนื้อหา ด้านรูปภาพ ด้านตัวอักษร ด้านเสียงดนตรี และการนำเสนอ ซึ่ง) Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave มีคุณภาพในภาพรวมค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.24 อยู่ในระดับดี