

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave มีวัตถุประสงค์เพื่อวิเคราะห์ ออกแบบพัฒนา และประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave สามารถสรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ ดังนี้

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ ผู้เชี่ยวชาญที่มีความชำนาญด้านเนื้อหา และผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อมัลติมีเดีย จำนวน 3 ท่าน

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลประกอบด้วย

1. สื่อมัลติมีเดีย Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave
2. แบบประเมินคุณภาพ การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave โดยผู้เชี่ยวชาญ

5.1 สรุปผลการวิจัย

สามารถสรุปผลการวิจัย โดยการวิเคราะห์ข้อมูลได้ ดังนี้

5.1.1 ผลการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave โดยนำเสนอในรูปแบบสื่อมัลติมีเดีย ได้แก่ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหวและเสียงประกอบ

5.1.2 ผลการประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave พบว่าอยู่ในระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.24

5.2 อภิปราย

จากการประเมินความพึงพอใจสื่อมัลติมีเดีย Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave สามารถนำมาอภิปรายผลการวิจัยได้ ดังนี้

5.2.1 ด้านการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave ได้พัฒนาขึ้นตามลักษณะของสื่อมัลติมีเดีย ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงประกอบ ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ วันนิสา แซ่ฉั่ว และคณะ (2559 :บทคัดย่อ) ได้พัฒนาสื่อมัลติมีเดียเรื่อง “5 ไร่คยอดฮิต” มีวัตถุประสงค์ คือ 1. เพื่อวิเคราะห์และออกแบบ 2. เพื่อพัฒนา 3. เพื่อประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดียเรื่อง “5 ไร่คยอดฮิต” เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาประกอบด้วย 1.) สื่อมัลติมีเดียเรื่อง “5 ไร่คยอดฮิต” 2.) แบบประเมินคุณภาพกลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาและผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อมัลติมีเดียจำนวน 3 ท่าน

5.2.2 ด้านการประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย Game Visual Novel เรื่อง Choice of Brave พบว่าอยู่ในระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.24 ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของกาญจนา ทองประไพ, น้ำฝน สุพร และเกตุสุรินทร์ ทนทาน (2559, หน้า บทคัดย่อ)การพัฒนาสื่อ มัลติมีเดีย เรื่อง “การคุมกำเนิดในวัยเรียน” โดยมีวัตถุประสงค์คือ1) เพื่อวิเคราะห์และออกแบบ 2) เพื่อพัฒนา 3) เพื่อประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การคุมกำเนิดในวัยเรียน” เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาประกอบด้วย 1) สื่อมัลติมีเดียเรื่อง “การคุมกำเนิดในวัยเรียน” 2) แบบประเมินคุณภาพโดยผู้เชี่ยวชาญ กลุ่มตัวอย่างใดแก ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาและด้านสื่อมัลติมีเดีย จำนวน 5 ท่าน ผลการศึกษาพบว่าการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเรื่อง “การคุมกำเนิดในวัยเรียน” มีรูปแบบการนำเสนอแบบมัลติมีเดีย ผลการประเมินคุณภาพด้านเนื้อหา ด้านรูปภาพ ด้านตัวอักษร ด้านการนำเสนอและการใช้งาน และด้านเสียงและภาษา โดยภาพรวมมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.00 ซึ่งอยู่ในระดับดี

5.3 ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

5.3.1 ควรมีการวิจัยและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียให้มีความหลากหลายของเนื้อเรื่อง

5.3.2 ควรมีการวิจัยและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียอื่น ๆ ต่อไป