

บรรณานุกรม

- เกียรติพงษ์ บุญจิตร .(2557). **คู่มือ Photoshop CS5 Professional Guide ฉบับสมบูรณ์**.
กรุงเทพฯ : ไรต์ซี พรีเมียร์.
- กัญญา ปราภุหาญ และดวงใจ เจือจันทร์ .(2552). **สื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง ครอบครัวพอเพียง**.
วิทยานิพนธ์บริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะเศรษฐศาสตร์และบริหาร
ธุรกิจ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี วิทยาเขตสุรินทร์.
- จิรวรรณ ภูระหงส์ .(2552). **สื่อแอนิเมชัน เรื่อง ธรรมกับเยาวชน**. วิทยานิพนธ์วิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย
ราชภัฏนครปฐม.
- จเร หัตถภูมิเกษตร .(2557). **ความรู้เกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Photoshop** [ออนไลน์].
สืบค้นจาก: <http://www.teacherjaray.blogspot.com/2014/05/blog-post.html>
[เข้าถึงข้อมูล 19 กันยายน 2560].
- ทวีศักดิ์ กาญจนสุวรรณ .(2552). **เทคโนโลยีมีเดีย (Multimedia Technology)**. กรุงเทพฯ :
เคทีพี.
- มานิต กิตติงจิต .(2555). **ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง วิถีชีวิตแห่งความสมดุล**. กรุงเทพฯ:
สำนักพิมพ์นานมีบุ๊คส์.
- มูลนิธิชัยพัฒนา .(2558). **ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<http://www.chaipat.or.th>. [เข้าถึงข้อมูล 19 กันยายน 2560].
- ดร.บตี ตรีสุนทร .(2556). **ขั้นตอนการสร้างสื่อมัลติมีเดีย** [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<http://www.kungsaychon.wordpress.com/> [เข้าถึงข้อมูล 19 กันยายน 2560].
- ธนาธร สุขงาม .(2558). **ความรู้เกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Flash** [ออนไลน์].
สืบค้นจาก: <http://www.kaongii.blogspot.com/2015/12/flash-adobe-flash-shockwave-flash.html>[เข้าถึงข้อมูล 19 กันยายน 2560].
- นิจจิง พันธะพจน์ .(2557). **Flipbook**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก: <http://www.bu.ac.th/knowledgecenter/...jan.../aw025.pdf> [เข้าถึงข้อมูล 19 กันยายน 2560].
- พิษณุ ประศิริ .(2550). **คู่มือการตัดต่อวิดีโอด้วย Ulead VideoStudio 10 Plus**. กรุงเทพฯ :
โปรวิชั่น
- เนาวนิตย์ สงคราม. (2557). **PowerPoint สำหรับครู**. กรุงเทพฯ สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์
มหาวิทยาลัย

บรรณานุกรม (ต่อ)

- วยุพา ทศตะ (2541). การเล่านิทานสัจธรรมสำหรับครูโรงเรียนประถมศึกษาในภาคตะวันออกเฉียงเหนือ. เอกสารประกอบการสัมมนาเชิงปฏิบัติการเล่านิทานสัจธรรมสำหรับครูโรงเรียนประถมศึกษาในภาคตะวันออกเฉียงเหนือ คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม
- วิวัฒน์ ศัลยกำธร .(2555). พัฒนากิจกรรมธรรมชาติ สู่ระบบเศรษฐกิจพอเพียง. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์กิจอักษร.
- วรรณวิสา เรือนทา .(2552). การ์ตูน แอนิเมชัน เรื่อง ภาวะโลกร้อน. วิทยานิพนธ์วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม.
- วสันต์ พึ่งพูลผล .(2556). คู่มือ Illustrator CS5 Professional Guide ฉบับสมบูรณ์. กรุงเทพฯ : ไอดีซี พรีเมียร์.
- ณัฐกร สงคราม. (2553). การออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้. กรุงเทพฯ สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- ถาวร สายสืบ .(2557). ความหมายของสื่อมัลติมีเดีย. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก: http://www.edu.nu.ac.th/wbi/Multimediaforpresentation/lesson1_1.html [เข้าถึงข้อมูล 19 กันยายน 2560].
- ศิริวรรณ ลีกิจเจริญผล. (2548). ผลของการใช้ตัวพัฒนาจริยธรรมด้านความซื่อสัตย์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1. วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาจิตวิทยาศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยขอนแก่น
- สวทช .(2557). Hipertext. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก: <http://www.dict.longdo.com/search/hypertext> [เข้าถึงข้อมูล 19 กันยายน 2560].
- อนิรุทธิ์ โชติถนอม .(2557). การพัฒนาโปรแกรมมัลติมีเดีย. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก: <http://www.elearning.msu.ac.th/opencourse/1201372/page02.html> [เข้าถึงข้อมูล 19 กันยายน 2560].
- แอนนา พายุพัด .(2558). มัลติมีเดียเพื่อการนำเสนอ. กรุงเทพฯ สำนักพิมพ์โอเดียนสโตร์.