

บรรณานุกรม

- กฤษมันต์ วัฒนาณรงค์. (2542). **แนวคิดเกี่ยวกับสื่อมัลติมีเดีย**
 [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<https://sites.google.com/site/423313researchsaeauideesor/bth-thi-2-wrrnkrmm-thi-keiywkxng/khgo> [เข้าถึงข้อมูล 12 ตุลาคม 2560].
- ชนิษฐา คนกล้า. (2555). **การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน**
 [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<http://www.gits.kmutnb.ac.th/ethesis/data/4720780032.pdf>
 [เข้าถึงข้อมูล 12 ตุลาคม 2560].
- จาร์นต์ หันตา. (2551). **โปรแกรม Adobe Photoshop**
 [ออนไลน์]. สืบค้นจาก: <https://babybearjubu.blogspot.com> [เข้าถึงข้อมูล 20 กรกฎาคม 2560]
- ทเวย์ Tway. (1995). **บทบาทของสื่อมัลติมีเดีย**
 [ออนไลน์]. สืบค้นจาก: <http://student.nu.ac.th/captivate/train-duty.htm>
 [เข้าถึงข้อมูล 18 พฤศจิกายน 2560].
- นุชจรินทร์ แก้ววงวาล. (2556). **การพัฒนาניתานการตูนแอนิเมชัน เรื่องอยู่อย่างพอเพียง สำหรับเด็กปฐมวัย**
 [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
<http://www.repository.rmutt.ac.th/bitstream/handle/123456789/1294/131870.pdf?sequence=1> [เข้าถึงข้อมูล 10 ธันวาคม 2560].
- ยีน ภู่วรรณ. (2538). **องค์ประกอบของสื่อมัลติมีเดีย**
 [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
http://www4.srp.ac.th/~kitima/lesson/animation/Unit1_Multimedia/standard/m03.html [เข้าถึงข้อมูล 9 พฤศจิกายน 2560].
- รัตติญา เจริญโชคพาณิชย์. 2558. **ประสิทธิผลของการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมตามบริบทที่เน้นความเสี่ยงและการสนับสนุน ทางสังคมในการส่งเสริมป้องกันโรคมือเท้าปาก**
 [ออนไลน์]. สืบค้นจาก: http://www.apheit.siam.edu/journal/science-Vol4No2JulyDec2015/01_formatted.pdf [เข้าถึงข้อมูล 4 ธันวาคม 2560].
- สุรเกียรติ์ อาชานานุภาพ. (2016). **โรคมือเท้าปาก หรือ Hand Foot Mouth Disease**
 [ออนไลน์]. สืบค้นจาก:
http://theworldmedicalcenter.com/th/new_site/health_article/detail/?page=โรคมือ-เท้า-ปาก-handfootmouth-disease [เข้าถึงข้อมูล 8 ตุลาคม 2560].

สุกรี รอดโพธิ์ทอง. (2538). **ขั้นตอนการสร้างสื่อมัลติมีเดีย**

[ออนไลน์]. สืบค้นจาก: <https://www.gotoknow.org/posts/497407>

[เข้าถึงข้อมูล 25 พฤศจิกายน 2560].

อรุณรัตน์ จูมจันทร์ นันทภัก ปุคคณะนันท. (2558). **คู่มือสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง ยาสามัญประจำบ้าน**

คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี

มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี