

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การป้องกันเด็กจมน้ำ” มีวัตถุประสงค์เพื่อวิเคราะห์ ออกแบบ พัฒนา และประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การป้องกันเด็กจมน้ำ” สามารถสรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ ดังนี้

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ ผู้เชี่ยวชาญที่มีความชำนาญด้านเนื้อหา และผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อมัลติมีเดีย จำนวน 5 ท่าน

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลประกอบด้วย

- 1) สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การป้องกันเด็กจมน้ำ”
- 2) แบบประเมินคุณภาพ การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การป้องกันเด็กจมน้ำ” โดยผู้เชี่ยวชาญ

5.1 สรุปผลการวิจัย

สามารถสรุปผลการวิจัย โดยการวิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

5.1) ผลการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การป้องกันเด็กจมน้ำ” ประกอบด้วย รู้จักสาเหตุ และวิธีการป้องกันเด็กจมน้ำ โดยนำเสนอในรูปแบบสื่อมัลติมีเดีย ได้แก่ ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง

5.2) ผลการประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การป้องกันเด็กจมน้ำ” พบว่าอยู่ในระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.18

5.2 อภิปรายผลการวิจัย

จากผลการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การป้องกันเด็กจมน้ำ” สามารถนำมาอภิปรายผลการวิจัยได้ดังนี้

5.2.1 ด้านการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การป้องกันเด็กจมน้ำ” ได้พัฒนาขึ้นมาตามลักษณะของสื่อมัลติมีเดีย ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงบรรยาย ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ สำรวย สุขนที และณัฐวิมล พูลละพลิน (2559 หน้า บทคัดย่อ) ซึ่งได้พัฒนาสื่อแอนิเมชัน เรื่อง รู้จัก “ใช้หวัดใหญ่” โดยมีลักษณะเป็นสื่อแอนิเมชันเพื่อการนำเสนอที่ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง

5.2.2 ด้านการประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การป้องกันเด็กจมน้ำ” พบว่าอยู่ในระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.18 ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ กาญจนา ทองประไพ, น้ำฝน สุพร และเกตุสุรินทร์ ทนทาน. (2559 หน้า บทคัดย่อ) ได้พัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การคุมกำเนิด

ในวัยเรียน” มีรูปแบบการนำเสนอแบบมัลติมีเดีย ผลการประเมินคุณภาพ ด้านเนื้อหา ด้านรูปภาพ ด้านตัวอักษร ด้านการนำเสนอและการใช้งาน และด้านเสียงและภาษา โดยภาพรวมมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.00 ซึ่งอยู่ในระดับดี

5.3 ข้อเสนอแนะ จากการวิจัย

จากผลการวิจัย สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การป้องกันเด็กจมน้ำ” เพื่อให้ได้ประโยชน์สูงสุดจากงานวิจัย และนำไปประยุกต์ใช้ มีข้อเสนอแนะจากการวิจัยได้ ดังนี้

5.3.1 ควรมีความหลากหลายของเนื้อหา

5.3.2 ควรมีลูกเล่น เคลื่อนไหว เพื่อความสวยงาม

5.4 ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

5.4.1 ควรวิจัยและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียที่เกี่ยวข้องด้านอื่นๆ ต่อไป

5.4.2 ควรมีการวิจัยและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเกี่ยวกับสาเหตุและวิธีการป้องกันอันตรายอื่นๆ
ต่อไป

มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี