

บรรณานุกรม

- กฤษฎณี จันทร์อ่อน,อลิษา วิเศษสรรค์.(2561). การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “5 วิธีบริหารดวงตา
คลายความเมื่อยล้า”. คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี
- เกศทิพย์ มนตรีพิลา.(2555).ภาพประกอบและวิธีการใช้โปรแกรม Adobe IllustratorCS6
ค้นเมื่อ 20 กันยายน 2561, จาก[https://sites.google.com/site/khunkruoil/
kheruxng-mux-adobe-illustrator-cs6](https://sites.google.com/site/khunkruoil/kheruxng-mux-adobe-illustrator-cs6)
- จิรพงษ์ คำปวง.(2554).ความรู้การประกอบคอมพิวเตอร์ด้วยตัวเอง ค้นเมื่อ 20 กันยายน 2561,
จาก [http://www.caistudio.info/index2.php?name=knowledge&file
=readknowledge&id=43](http://www.caistudio.info/index2.php?name=knowledge&file
=readknowledge&id=43)
- จเร หัตถภูมิเกษตร.(2557).ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับโปรแกรม Photoshop CS6
ค้นเมื่อ 15 กันยายน 2561, จาก [http://teacherjaray.blogspot.com/2014/05/blog-
post.html](http://teacherjaray.blogspot.com/2014/05/blog-
post.html)
- ณัฐริยา ทองนพคุณ,ปัทมวรรณ ศรีราช,วีรญา มานะดี,สุนิษา โคตรหลง,ศิวนาถ ดวงปากดี.(2555).
องค์ประกอบ ของสื่อมัลติมีเดียค้นเมื่อ15 กันยายน2561,
จาก <https://sites.google.com/site/bolearn15/home>
- ทินกร เงามศรี.(2556).ภาพประกอบส่วนประกอบในเคสคอมพิวเตอร์ ค้นเมื่อ 1 ตุลาคม 2561,
จาก <http://internal-computer.blogspot.com/?m=1>
- ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ดิเรก วีระภูธร.(2555).การออกแบบสื่อมัลติมีเดีย ค้นเมื่อ 15 กันยายน 2561,
จาก <http://www.ict.up.ac.th/itichai/cidtec/assets/uploaded/documents>
- พลวัฒน์ บุญมา.(2549). ความหมายและความเป็นมาของแอนิเมชัน ค้นเมื่อ 15 กันยายน 2561,
จาก <https://www.เกร็ดความรู้.net/>
- ภูริวัฒน์ เกื้อทาน.(2556).ภาพประกอบและวิธีการใช้โปรแกรม Adobe flash ค้นเมื่อ
20 กันยายน 2561, จาก <http://phannee1989.blogspot.com/>
- มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.(2561).เอกสารการจัดรูปแบบฟอร์มเมตา ค้นเมื่อ 1 ตุลาคม 2561,
จาก https://manage.dru.ac.th/bcom/?page_id=30&fbclid=
- รัตติพร ชำนาญพูล.(2556).บทบาทของสื่อมัลติมีเดีย ค้นเมื่อ 15 กันยายน 2561,
จาก <http://fahfah11.blogspot.com/2013/01/2-1.html>
- สุพรรณณี นิยมรัมย์,อรอนงค์ น้ำทอง.(2561). สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “สอนทำอาหารไทยยอดนิยม”.
คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี

- สิทธิชัย ทิพย์สิงห์.(2551).การใส่เสียงและการใส่วีดีโอในแฟลช ค้นเมื่อ 1 ตุลาคม 2561,
จาก <http://www.kroojan.com/flash/editor.html>
- อมรรัตน์ สุขสำราญ,ธนวัฒน์ เวียงคำ,วรรณทิพย์ ตุงคะสามน.(2557). **การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “วิธีการทำขนมไทย 5 อย่าง”**. คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี lwAR30YhRn59MOILV3ru9WGK0sro6DDCCX5hI2H-eEORKz--Axedhd9janPBU charoen.(2561).การแก้ไข scene ค้นเมื่อ 1 ตุลาคม 2561, จาก http://www.pantips.com/webthaidd/flash/webthaidd_article_940_.html
- kannikabuuis.(2556).เทคนิคการวาดภาพด้วยโปรแกรม Adobe Flash ค้นเมื่อ 1 ตุลาคม 2561, จาก <https://kannikabuuis.wordpress.com/2013/01/23/Adobe-Flash>
- puy.(2553).ภาพประกอบความเป็นมาของสื่อมัลติมีเดีย ค้นเมื่อ 20 กันยายน 2561, จาก <http://phannee1989.blogspot.com/>
- youtube.(2561)เสียงเอฟเฟค ค้นเมื่อ 1 ตุลาคม 2561, จาก <https://www.youtube.com>

มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี