

สารบัญ

	หน้า
สารนิพนธ์	ก
บทคัดย่อ	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญตาราง	ฉ
สารบัญภาพ	ช
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์	2
1.3 ขอบเขตของโครงการ	2
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	5
1.5 นิยามศัพท์เฉพาะ	5
บทที่ 2 แนวคิด ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	6
2.1 ความรู้เกี่ยวกับคำศัพท์ภาษาอังกฤษ	6
2.2 แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับสื่อมัลติมีเดีย	10
2.3 ขั้นตอนการสร้างและออกแบบสื่อมัลติมีเดีย	19
2.4 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย	24
2.5 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	26
บทที่ 3 วิเคราะห์และออกแบบระบบ/วิธีการดำเนินการวิจัย	29
3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	29
3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา	29
3.3 ขั้นตอนการสร้างเครื่องมือ	30
3.4 การเก็บรวบรวมข้อมูล	170
3.5 วิธีการวิเคราะห์ข้อมูล	170
บทที่ 4 การพัฒนาระบบ / ผลการวิจัย	171
4.1 ผลการพัฒนาระบบมัลติมีเดีย	171
4.2 ผลการประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้	219

สารบัญ

	หน้า
บทที่ 5 สรุป อภิปรายและข้อเสนอแนะ	224
5.1 สรุป	224
5.2 อภิปราย	224
5.3 ข้อเสนอแนะ จากการวิจัย	225
5.4 ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป	225
บรรณานุกรม	226
ภาคผนวก	228
ภาคผนวก ก แบบประเมินโครงการพิเศษ	229
ภาคผนวก ข ประวัติผู้วิจัย	233

มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
2.1 หลักสูตรการเรียนรู้ 4 ทักษะ	9
3.1 การออกแบบปุ่มควบคุมการทำงาน	35
3.2 บทบันทึกเสียง	42
4.1 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความคิดเห็นด้านเนื้อหา	219
4.2 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความคิดเห็นด้านรูปภาพ	220
4.3 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความคิดเห็นด้านตัวอักษร	220
4.4 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความคิดเห็นด้านการนำเสนอและการเชื่อมโยง	221
4.5 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความคิดเห็นด้านเสียงและภาษา	222
4.6 สรุปผลการประเมินประสิทธิภาพต่อการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “สื่อการเรียนรู้แอนิเมชันคำศัพท์ภาษาอังกฤษสำหรับเด็กปฐมวัย”	222

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
3.1 แผนภูมิระดมสมอง	32
3.2 ผังงานนำเสนอ	34
3.3 แสดงหน้าจอเข้าสู่ระบบ	68
3.4 แสดงหน้าจอเลือกหมวดคำศัพท์	69
3.5 แสดงหน้าจอเริ่มหมวดที่ 1 ผลไม้	70
3.6 แสดงหน้าจอกล้วย banana	71
3.7 แสดงหน้าจอแอปเปิ้ล apple	72
3.8 แสดงหน้าจอแตงโม watermelon	73
3.9 แสดงหน้าจอองุ่น grap	74
3.10 แสดงหน้าจอส้ม orange	75
3.11 แสดงหน้าจอมะละกอ papaya	76
3.12 แสดงหน้าจอมะนาว lemon	77
3.13 แสดงหน้าจอมะม่วง mango	78
3.14 แสดงหน้าจอฟักทอง pumpkin	79
3.15 แสดงหน้าจอสตอเบอรี่ strawberry	80
3.16 แสดงหน้าจอกินเห็ดแล้วตัวโตขึ้น	81
3.17 แสดงหน้าจอกระโดดขึ้นบันได	82
3.18 แสดงหน้าจอสรุปคำศัพท์ หมวดผลไม้ 1-5	83
3.19 แสดงหน้าจอสรุปคำศัพท์ 6-10	84
3.20 แสดงหน้าจอเกมส์หมวดที่ 1 ผลไม้ ชุดที่ 1	85
3.21 แสดงหน้าจอเกมส์หมวดที่ 1 ผลไม้ ชุดที่ 2	86
3.22 แสดงหน้าจอคำศัพท์หมวดที่ 2 สี	87
3.23 แสดงหน้าจอสีเขียว green	88
3.24 แสดงหน้าจอสีเหลือง yellow	89
3.25 แสดงหน้าจอสีแดง red	90
3.26 แสดงหน้าจอสีน้ำเงิน blue	91

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.27 แสดงหน้าจอสีม่วง purple	92
3.28 แสดงหน้าจอสีขาว white	93
3.29 แสดงหน้าจอสีชมพู pink	94
3.30 แสดงหน้าจอสีน้ำตาล brown	95
3.31 แสดงหน้าจอสีดำ black	96
3.32 แสดงหน้าจอสีเทา gray	97
3.33 แสดงหน้าจอฉากจบหมวดที่ 2 สี	98
3.34 แสดงหน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดสี 1-5	99
3.35 แสดงหน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดสี 6-10	100
3.36 แสดงหน้าจอเกมจับคู่ชุดที่ 1	101
3.37 แสดงหน้าจอเกมจับคู่ ชุดที่ 2	102
3.38 แสดงหน้าจอเริ่มหมวดที่ 3 สัตว์	103
3.39 แสดงหน้าจอสุนัข dog	104
3.40 แสดงหน้าจอแมว cat	105
3.41 แสดงหน้าจอจอนก bird	106
3.42 แสดงหน้าจอกระต่าย rabbit	107
3.43 แสดงหน้าจอปลา fish	108
3.44 แสดงหน้าจอกุ้ง shrimp	109
3.45 แสดงหน้าจอเต่า turtle	110
3.46 แสดงหน้าจอช้าง elephant	111
3.47 แสดงหน้าจอม้า horse	112
3.48 แสดงหน้าจอสิงโต lion	113
3.49 แสดงหน้าจอฉากจบ หมวดสัตว์	114
3.50 แสดงหน้าจอสรุปคำศัพท์ 1-5	115
3.51 แสดงหน้าจอสรุปคำศัพท์ 6-10	116
3.52 แสดงหน้าจอเกมจับคู่ชุดที่1	117

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.53 แสดงหน้าจอเกมจับคู่ชุดที่ 2	118
3.54 แสดงหน้าจอหมวดที่ 4 ร่างกาย	119
3.55 แสดงหน้าจอตา eye	120
3.56 แสดงหน้าจอจมูก nose	121
3.57 แสดงหน้าจอหู	122
3.58 แสดงหน้าจอคอ neck	123
3.59 แสดงหน้าจอแขน arm	124
3.60 แสดงหน้าจอมือ hand	125
3.61 แสดงหน้าจอขา leg	126
3.62 แสดงหน้าจอเท้า foot	127
3.63 แสดงหน้าจอศีรษะ head	128
3.64 แสดงหน้าจอเส้นผม hair	129
3.65 แสดงหน้าจอฉากหมวดที่ 4 ร่างกาย	130
3.66 แสดงหน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดที่ 4 ร่างกาย 1-5	131
3.67 แสดงหน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดที่ 4 ร่างกาย 6-10	132
3.68 แสดงหน้าจอเกมจับคู่หมวดที่ 4 ร่างกาย ชุดที่ 1	133
3.69 แสดงหน้าจอเกมจับคู่หมวดที่ 4 ร่างกาย ชุดที่ 2	134
3.70 แสดงหน้าจอหมวดที่ 5 ตัวเลข	135
3.71 แสดงหน้าจอเลขศูนย์ zero	136
3.72 แสดงหน้าจอเลขหนึ่ง one	137
3.73 แสดงหน้าจอเลขสอง two	138
3.74 แสดงหน้าจอเลขสาม three	139
3.75 แสดงหน้าจอเลขสี่ four	140
3.76 แสดงหน้าจอเลขห้า five	141
3.77 แสดงหน้าจอเลขหก six	142

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.78 แสดงหน้าจอลเลขเจ็ด seven	143
3.79 แสดงหน้าจอลเลขแปด eighth	144
3.80 แสดงหน้าจอลเลขเก้า nine	145
3.81 แสดงหน้าจอลเข้าท่อเพื่อ	146
3.82 แสดงหน้าจอลฉากจบหมวดตัวเลข	147
3.83 แสดงหน้าจอลสรูปคำศัพท์หมวดตัวเลข 0-4	148
3.84 แสดงหน้าจอลสรูปคำศัพท์หมวดตัวเลข 5-9	149
3.85 แสดงหน้าจอลเกมจับคู่ตัวเลขชุดที่ 1	150
3.86 แสดงหน้าจอลเกมจับคู่ตัวเลขชุดที่ 2	151
3.87 แสดงหน้าจอลเริ่มหมวดที่ 6 ห้องเรียน	152
3.88 แสดงหน้าจอลสมุด notebook	153
3.89 แสดงหน้าจอลหนังสือ book	154
3.90 แสดงหน้าจอลปากกา pen	155
3.91 แสดงหน้าจอลดินสอ pencil	156
3.92 แสดงหน้าจอลยางลบ eraser	157
3.93 แสดงหน้าจอลไม้บรรทัด ruler	158
3.94 แสดงหน้าจอลกระดานดำ blackboard	159
3.95 แสดงหน้าจอลเก้าอี้ chair	160
3.96 แสดงหน้าจอลโต๊ะ table	161
3.97 แสดงหน้าจอลกระเป๋านักเรียน satchel	162
3.98 แสดงหน้าจอลฉากจบหมวดห้องเรียน	163
3.99 แสดงหน้าจอลสรูปคำศัพท์ ห้องเรียน หมวดที่ 1-6	164
3.100 แสดงหน้าจอลสรูปคำศัพท์ ห้องเรียน หมวดที่ 6-10	165
3.101 แสดงหน้าจอลเกมห้องเรียนชุดที่ 1	166
3.102 แสดงหน้าจอลเกมห้องเรียนชุดที่ 2	167

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.103 แสดงหน้าจอผู้จัดทำ	168
3.104 แสดงหน้าจออาจารย์ที่ปรึกษา	169
4.1 หน้าจอแนะนำเสนอเปิดโปรแกรม	171
4.2 เลือกหมวดคำศัพท์	172
4.3 หน้าจอเริ่มหมวดคำศัพท์ผลไม้ fruit	172
4.4 หน้าจอกล้วย banana	173
4.5 หน้าจอแอปเปิล apple	173
4.6 หน้าจอแตงโม watermelon	174
4.7 หน้าจอองุ่น grape	174
4.8 หน้าจอส้ม orange	175
4.9 หน้าจอมะละกอ papaya	175
4.10 หน้าจอมะนาว lemon	176
4.11 หน้าจอมะม่วง mango	176
4.12 หน้าจอฟักทอง pumpkin	177
4.13 สตรอเบอรี่ strawberry	177
4.14 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดผลไม้ 1-5	178
4.15 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดผลไม้ 6-10	178
4.16 หน้าจอเกมจับคู่ หมวดที่ 1 ผลไม้ ชุดที่ 1	179
4.17 หน้าจอเกมจับคู่ หมวดที่ 1 ผลไม้ ชุดที่ 2	179
4.18 หน้าจอเริ่มหมวดคำศัพท์สี color	180
4.19 หน้าจอสีเขียว green	180
4.20 หน้าจอสีเหลือง yellow	181
4.21 หน้าจอสีแดง red	181
4.22 หน้าจอสีน้ำเงิน blue	182
4.23 หน้าจอสีม่วง purple	182
4.24 หน้าจอสีน้ำเงินขาว white	183

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4.25 หน้าจอสีม่วง pink	183
4.26 หน้าจอสีน้ำตาล brown	184
4.27 หน้าจอสีดำ black	184
4.28 หน้าจอสีเทา gray	185
4.29 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดสี 1-5	185
4.30 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดสี 1-6	186
4.31 หน้าจอเกมจับคู่ หมวดที่ 2 สี ชุดที่ 1	186
4.32 หน้าจอเกมจับคู่ หมวดที่ 2 สี ชุดที่ 2	187
4.33 หน้าจอเริ่มหมวดสัตว์ animal	187
4.34 หน้าจอสุนัข dog	188
4.35 หน้าจอแมว cat	188
4.36 หน้าจอนก bird	189
4.37 หน้าจอกระต่าย rabbit	189
4.38 หน้าจอปลา fish	190
4.39 หน้าจอกุ้ง shrimp	190
4.40 หน้าจอเต่า turtle	191
4.41 หน้าจอช้าง elephant	191
4.42 หน้าจอม้า horse	192
4.43 หน้าจอสิงโต lion	192
4.44 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดสัตว์ 1-5	193
4.45 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดสัตว์ 6-10	193
4.46 หน้าจอเกมจับคู่ หมวดที่ 3 สัตว์ ชุดที่ 1	194
4.47 หน้าจอเกมจับคู่ หมวดที่ 3 สัตว์ ชุดที่ 2	194
4.48 หน้าจอเริ่มหมวดที่ 4 ร่างกาย body	195
4.49 หน้าจอตา eye	195
4.50 หน้าจอจมูก nose	196

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4.51 หน้าจอหู ear	196
4.52 หน้าจอคอ neck	197
4.53 หน้าจอแขน arm	197
4.54 หน้าจอมือ hand	198
4.55 หน้าจอขา leg	198
4.56 หน้าจอเท้า foot	199
4.57 หน้าจอหัว head	199
4.58 หน้าจอเส้นผม hair	200
4.59 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดร่างกาย 1-5	200
4.60 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดสี 6-10	201
4.61 หน้าจอเกมจับคู่ หมวดที่ 3 ร่างกาย ชุดที่ 1	201
4.62 หน้าจอเกมจับคู่ หมวดที่ 3 ร่างกาย ชุดที่ 2	202
4.63 หน้าจอเริ่มหมวดตัวเลข number	202
4.64 หน้าจอเลขศูนย์ zero	203
4.65 หน้าจอเลขหนึ่ง one	203
4.66 หน้าจอเลขสอง two	204
4.67 หน้าจอเลขสาม three	204
4.68 หน้าจอเลขสี่ four	205
4.69 หน้าจอเลขห้า five	205
4.70 หน้าจอเลขหก six	206
4.71 หน้าจอเลขเจ็ด seven	206
4.72 หน้าจอเลขแปด eight	207
4.73 หน้าจอเลขเก้า nine	207
4.74 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดตัวเลข 0-4	208
4.75 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดตัวเลข 5-9	208
4.76 หน้าจอเกมจับคู่ หมวดที่ 5 ตัวเลข ชุดที่ 1	209

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4.77 หน้าจอเกมจับคู่ หมวดที่ 5 ตัวเลข ชุดที่ 2	209
4.78 หน้าจอเริ่มหมวดที่ 5 ห้องเรียน classroom	210
4.79 หน้าจอสมุดบันทึก notebook	210
4.80 หน้าจอหนังสือ book	211
4.81 หน้าจอปากกา pen	211
4.82 หน้าจอดินสอ pencil	212
4.83 หน้าจอมือยางลบ eraser	212
4.84 หน้าจอไม้บรรทัด ruler	213
4.85 หน้าจอกระดานดำ blackboard	213
4.86 หน้าจอเก้าอี้ chair	214
4.87 หน้าจอโต๊ะ table	214
4.88 หน้าจอกระเป๋านักเรียน satchel	215
4.89 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดสัตว์ 1-5	215
4.90 หน้าจอสรุปคำศัพท์หมวดห้องเรียน 6-10	216
4.91 หน้าจอเกมจับคู่หมวดที่ 6 ห้องเรียน ชุดที่ 1	216
4.92 หน้าจอเกมจับคู่หมวดที่ 6 ห้องเรียน ชุดที่ 2	217
4.93 คณะผู้จัดทำ	217
4.94 อาจารย์ที่ปรึกษา	218