

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การศึกษาวิจัยการพัฒนาสื่อแอนิเมชัน เรื่อง “3 เก็บ 3 โรค” สำหรับเป็นสื่อประชาสัมพันธ์ในรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชัน มีวัตถุประสงค์เพื่อเผยแพร่สื่อแอนิเมชัน ให้แก่ ครู ผู้ปกครอง นักเรียน นักศึกษา และผู้สนใจทั่วไป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ ดังนี้

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ ผู้เชี่ยวชาญที่มีความชำนาญในด้านเนื้อหาและผู้เชี่ยวชาญด้านเทคนิค จำนวน 5 ท่าน

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ประกอบด้วย

1. สื่อแอนิเมชัน เรื่อง “3 เก็บ 3 โรค”
2. แบบประเมินประสิทธิภาพ การพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “3 เก็บ 3 โรค” โดย

ผู้เชี่ยวชาญ

5.1 สรุปผลการวิจัย

สามารถสรุปผลการวิจัย โดยการวิเคราะห์ข้อมูลได้ ดังนี้

5.1 ผลการพัฒนาสื่อแอนิเมชัน เรื่อง “3 เก็บ 3 โรค” ประกอบด้วย เก็บบ้าน เก็บขยะ และเก็บน้ำ โรคไข้เลือดออก โรคติดเชื้อไวรัสซิกาและ โรคไข้ปวดข้อยุงลาย

5.2 ผลการประเมินคุณภาพ การพัฒนาการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “3 เก็บ 3 โรค” พบว่าอยู่เกณฑ์ดีมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.77

5.2 อภิปรายผลการวิจัย

จากผลการวิจัย เรื่อง “3 เก็บ 3 โรค” สามารถนำมาอภิปรายผลการวิจัยได้ ดังนี้

5.2.1 ด้านการพัฒนาสื่อแอนิเมชัน เรื่อง “3 เก็บ 3 โรค” ซึ่งมีค่าสอดคล้องกับงานวิจัย ชัชฎาพร ชินแสง, ชุตินา อิมโอ้ และจันทิมา ทรัพย์อร่าม (พ.ศ.2556) กลุ่มผู้ให้ข้อมูลในการศึกษา เรื่อง “เทิดทูลพระคุณพ่อ” พบว่าผู้ตอบแบบประเมินมีความคิดเห็นในด้านเนื้อหา ในภาพรวมอยู่ในระดับดีมาก เฉลี่ยเท่ากับ 3.55 ด้านรูปภาพในภาพรวมอยู่ในระดับ ดีมาก เฉลี่ยเท่ากับ 3.53 ด้านตัวอักษรในภาพรวม อยู่ใน

ระดับ ดีมาก เฉลี่ยเท่ากับ 3.57 และด้านเสียงและภาพรวมอยู่ในระดับ ดีมาก เฉลี่ยเท่ากับ 3.53 ด้านเนื้อหา ด้านรูปภาพ ด้านตัวอักษร ภาพรวมโดยเฉลี่ย 3.59 อยู่ในระดับดีมาก

5.2.2 ด้านการประเมินคุณภาพการพัฒนากำหนดแอนิเมชัน เรื่อง “3 เก็บ 3 โรค” พบว่าอยู่เกณฑ์ดีมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.77 ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัย ประภัสสร ยาสาธร, อัมภา คำพิบูลย์ และนาฏยา พลสุข (พ.ศ.2556) ได้ศึกษาเรื่อง “ห้องเที่ยวแม่ฮ่องงจังหวัดสมุทรสงคราม”มีความเหมาะสมทั้งด้านเนื้อหาและการออกแบบอยู่ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ยโดยรวม 4.79

5.3 ข้อเสนอแนะจากการวิจัย

5.3.1 เปลี่ยนตัวอักษรในการนำเสนอ

5.3.2 เพิ่มการขยับของตัวละครให้มากขึ้น

5.4 ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

ข้อเสนอแนะจากการวิจัย การพัฒนากำหนดแอนิเมชัน เรื่อง “3 เก็บ 3 โรค” สำหรับนักศึกษาปริญญาตรี คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี มีข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป ดังนี้

1. ควรมีการจัดรูปแบบตัวการ์ตูนให้สวยงามและเหมาะสมยิ่งขึ้น เพื่อพัฒนาสื่อการสอน ที่เหมาะสมกับนักศึกษา และผู้สนใจ ของมหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี ต่อไป
2. ควรมีการศึกษาวิจัยถึงรูปแบบจัดการเรียนการสอนบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ที่เหมาะสมสำหรับนักศึกษา ของมหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี
3. ควรวิจัยและพัฒนาบทเรียนออนไลน์ในวิชาต่างๆ อย่างแพร่หลาย