

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญตาราง	จ
สารบัญรูปภาพ	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา	1
1.3 ขอบเขตของโครงการ/วิจัย	2
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.5 นิยามศัพท์เฉพาะ	2
บทที่ 2 แนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	3
2.1 ความหมายของสื่อมัลติมีเดีย	3
2.2 องค์ประกอบของมัลติมีเดีย	5
2.3 ประโยชน์ของมัลติมีเดีย	12
2.4 ความรู้ของโรคไข้เลือดออก	13
2.5 สาเหตุของโรคไข้เลือดออก	16
2.6 อาการของโรคไข้เลือดออก	17
2.7 วิธีป้องกันโรคไข้เลือดออก	19
2.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	20
บทที่ 3 วิธีการดำเนินการวิจัย	23
3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	23
3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา	23
3.3 ขั้นตอนการสร้างสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน	24
3.4 การเก็บรวบรวมข้อมูล	76
3.5 วิธีการวิเคราะห์ข้อมูล	76

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 การพัฒนาระบบ	77
4.1 ผลการพัฒนาสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง โรคไข้เลือดออก	77
4.2 ผลการประเมินคุณภาพสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง โรคไข้เลือดออก	99
บทที่ 5 สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ	104
5.1 สรุปผลการวิจัย	104
5.2 อภิปรายผลการวิจัย	104
5.3 ข้อเสนอแนะจากการวิจัย	105
5.4 ข้อเสนอแนะจากการวิจัยครั้งต่อไป	105
บรรณานุกรม	106
ภาคผนวก	108
ภาคผนวก ก แบบประเมินโครงการพิเศษ	109
ประวัติผู้วิจัย	112

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
3.1 แสดงตัวละคร	23
3.2 บทบันทึกเสียงสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “โรคไข้เลือดออก”	24
4.1 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานคุณภาพความคิดเห็นด้านเนื้อหา	98
4.2 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานคุณภาพความคิดเห็นด้านรูปภาพ	98
4.3 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความคิดเห็นด้านตัวอักษร และข้อความ	99
4.4 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความคิดเห็นด้านเสียงและภาษา	99
4.5 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความคิดเห็นด้านการนำเสนอ และการใช้งาน	100
4.6 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความคิดเห็นด้านเนื้อหา ด้านการนำเสนอ ด้านตัวอักษรและข้อความ ด้านภาพนิ่ง ด้านเสียงและภาษา	100

สารบัญรูปภาพ

ภาพที่	หน้า
2.1 ข้อความที่ได้จากการพิมพ์	5
2.2 ข้อความที่ได้จากการสแกน	6
2.3 ภาพบิตแมปที่ขยายในระดับที่แตกต่างกัน	7
2.4 ภาพเวกเตอร์ที่ขยายในระดับที่แตกต่างกัน	8
2.5 ภาพเคลื่อนไหว	9
2.6 คลื่นเสียง	9
2.7 วิดีโอ	10
2.8 สาเหตุของการเกิดโรคไข้เลือดออก	16
2.9 อาการของโรคไข้เลือดออก	17
2.10 วิธีป้องกันโรคไข้เลือดออก	19
3.1 แนะนำเข้าสู่เนื้อเรื่อง	30
3.2 แนะนำตัวละคร คุณหมอฟ้าใส	31
3.3 แนะนำตัวละคร เจ้ายุ่งลาย	32
3.4 ห้องทำงานคุณหมอ	33
3.5 สาเหตุของโรคไข้เลือดออก	34
3.6 แนะนำเชื้อไวรัสเดงกี	35
3.7 สายพันธุ์ DENV-1	36
3.8 สายพันธุ์ DENV-2	37
3.9 สายพันธุ์ DENV-3	38
3.10 สายพันธุ์ DENV-4	39
3.11 สาเหตุที่สำคัญของโรคไข้เลือดออก	40
3.12 แนะนำวงจรชีวิตของยุ่งลาย	41
3.13 ยุ่งลายวางไข่ 1-2 วัน	42
3.14 กลายเป็นลูกน้ำ 7-10 วัน	43
3.15 กลายเป็นตัวมด 1-2 วัน	44
3.16 กลายเป็นยุ่งลายตัวผู้ 7 วัน และกลายเป็นยุ่งลายตัวเมีย 30-45 วัน	45
3.17 อาการของโรคไข้เลือดออก	46

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.18 อาการเป็นไข้ ตัวร้อน	47
3.19 แสดงหน้าจ้ออาการมีอาการปวดศีรษะ เบื่ออาหาร หน้าแดง	48
3.20 อาการคลื่นไส้หรืออาเจียน	49
3.21 อาการมีจุดเลือดสีแดงขึ้นตามลำตัว แขน ขา	50
3.22 วิธีป้องกันและควบคุมโรคไข้เลือดออก	51
3.23 ควรนอนในมุ้ง	52
3.24 ติดต่อเจ้าหน้าที่พ่นยากำจัดยุง	53
3.25 ทายากันยุง	54
3.26 ล้างโองน้ำ	55
3.27 เปลี่ยนถ่ายน้ำในถ้วยรองขาตู้	56
3.28 เปลี่ยนน้ำในแจกันดอกไม้	57
3.29 คว่ำยางรถยนต์เก่าที่มีน้ำขัง	58
3.30 ปล่อยปลากินลูกน้ำ	59
3.31 วิธีดูแลตัวเองสำหรับผู้ป่วยโรคไข้เลือดออก	60
3.32 ควรใช้เฉพาะพาราเซตามอลเท่านั้น	61
3.33 ห้ามยาแอสไพริน	62
3.34 ควรดื่มน้ำเกลือแร่ชดเชย	63
3.35 ควรเว้นอาหารสีน้ำตาลหรือแดง	64
3.36 การสร้างภูมิคุ้มกันที่ดี	65
3.37 อาหารหมู่ที่ 1 โปรตีน	66
3.38 อาหารหมู่ที่ 2 คาร์โบไฮเดรต	67
3.39 อาหารหมู่ที่ 3 วิตามิน จากผักใบเขียว	68
3.40 อาหารหมู่ที่ 4 วิตามิน จากผลไม้	69
3.41 อาหารหมู่ที่ 5 ไขมัน	70
3.42 การออกกำลังกายอย่างเหมาะสมเป็นประจำ	71
3.43 จบการนำเสนอ	72

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.44 แสดงหน้าจอบการนำเสนอ	73
4.1 หน้าจอที่นำเสนอสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง โรคไข้เลือดออก	75
4.2 แนะนำตัวละครคุณหมอฟ้าใส	76
4.3 แนะนำตัวละครเจ้ายุ่งลาย	76
4.4 หน้าจอแสดงฉลากคุณหมอบอกสาเหตุการเกิดโรค	77
4.5 หน้าจอแสดงฉากเชื้อไวรัสแดงกี้	77
4.6 หน้าจอแสดงฉากเชื้อไวรัสแดงกี้ สายพันธุ์ DENV-1	78
4.7 หน้าจอแสดงฉากเชื้อไวรัสแดงกี้ สายพันธุ์ DENV-2	78
4.8 หน้าจอแสดงฉากเชื้อไวรัสแดงกี้ สายพันธุ์ DENV-3	79
4.9 หน้าจอแสดงฉากเชื้อไวรัสแดงกี้ สายพันธุ์ DENV-4	79
4.10 หน้าจอแสดงฉากอธิบายยุ่งลายเป็นพาหะนำเชื้อโรค	80
4.11 หน้าจอแสดงฉากวงจรชีวิตยุ่งลาย	80
4.12 หน้าจอแสดงฉากระยะวางไข่ของยุ่งลาย	81
4.13 หน้าจอแสดงฉากระยะกลายลูกน้ำ	81
4.14 หน้าจอแสดงฉากระยะกลายเป็นตัวโม่ง	82
4.15 หน้าจอแสดงฉากระยะกลายยุ่งตัวผู้ และยุ่งตัวเมีย	82
4.16 หน้าจอแสดงฉากอธิบายอาการของโรคไข้เลือดออก	83
4.17 หน้าจอแสดงฉากอาหารตัวรื้อน มีไข้สูง 38.8 องศา	83
4.18 หน้าจอแสดงฉากมีไข้สูง 1-7 วัน	84
4.19 หน้าจอแสดงฉากปวดศรีษะ เบื่ออาหาร	84
4.20 หน้าจอแสดงฉากคลื่นไส้ หรืออาเจียน	85
4.21 หน้าจอแสดงฉากมีจุดแดงขึ้นตามลำตัว	85
4.22 หน้าจอแสดงฉากคุณหมอบอกวิธีป้องกันโรคไข้เลือดออก	86
4.23 หน้าจอแสดงฉากคุณหมอบอกวิธีป้องกันโรคไข้เลือดออก	86
4.24 หน้าจอแสดงฉากเจ้าหน้าที่พ่นยากำจัดยุ่ง	87
4.25 หน้าจอแสดงฉากทายากันยุ่ง	87
4.26 หน้าจอแสดงฉากล้างโถ่งน้ำ	88

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4.27 หน้าจอแสดงฉากเปลี่ยนถ่ายน้ำในถ้ำยรองซาตู	88
4.28 หน้าจอแสดงฉากเปลี่ยนถ่ายน้ำในถ้ำยรองซาตู	89
4.29 หน้าจอแสดงฉากคว่ำยารถยนต์เก่าที่มีน้ำขัง	89
4.30 หน้าจอแสดงฉากคว่ำยารถยนต์เก่าที่มีน้ำขัง	90
4.31 หน้าจอแสดงฉากคุณหมอบอกวิธีดูแลตัวเองของผู้ป่วย	90
4.32 หน้าจอแสดงฉากคุณหมอบอกวิธีดูแลตัวเองของผู้ป่วย	91
4.33 หน้าจอแสดงฉากห้ามใช้ยาแอสไพริน	91
4.34 หน้าจอแสดงฉากห้ามใช้ยาแอสไพริน	92
4.35 หน้าจอแสดงฉากควรเว้นอาหารสีดำหรือแดง	92
4.36 หน้าจอแสดงฉากคุณหมอแนะนำให้ทานอาหารให้ครบ 5 หมู่	93
4.37 หน้าจอแสดงฉากอาหารหมู่ที่ 1 โปรตีน	93
4.38 หน้าจอแสดงฉากอาหารหมู่ที่ 2 คาร์โบไฮเดรต	94
4.39 หน้าจอแสดงฉากอาหารหมู่ที่ 3 วิตามินจากผักใบเขียว	94
4.40 หน้าจอแสดงฉากอาหารหมู่ที่ 4 วิตามินจากผลไม้	95
4.41 หน้าจอแสดงฉากอาหารหมู่ที่ 5 ไขมัน	95
4.42 หน้าจอแสดงฉากออกกำลังกาย	96
4.43 หน้าจอแสดงฉากจบการนำเสนอ	96
4.44 หน้าจอแสดงฉากผู้จัดทำ	97