

บรรณานุกรม

- กฤษดา เจริญผิว และวิจิตรา วงษ์เปรม. (2560, หน้า บทคัดย่อ). **การพัฒนาอัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำศัพท์สัตว์น้ำ”**. คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- เกียรติพงษ์ บุญจิตร. (2554). **ตัดต่องานภาพยนตร์และวิดีโอแบบมืออาชีพด้วย Premiere Pro & After Effects CS6**. กรุงเทพฯ : รีไวว่า.
- ฐิติแก้ว ศรีสอด. (2558 : 20 มกราคม). **สัมภาษณ์**. ที่ปรึกษาศูนย์คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- ณัฐกร สงคราม. (2553). **การออกแบบและพัฒนาอัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้**. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ถาวร สายสืบ. (2557). **ความหมายของอัลติมีเดีย**. [ออนไลน์]. สืบค้นจาก : http://www.edu.nu.ac.th/wbi/Multimediaforpresentation/lesson1_1.html [เข้าถึงข้อมูล 5 กรกฎาคม 2563]
- ทวีศักดิ์ กาญจนสุวรรณ. (2552). **เทคโนโลยีมีเดีย (Multimedia Technology)**. กรุงเทพฯ : เคทีพี.
- ชนกร พุกษา, จรีเวโรจน์ จันทิมาและวิริภรรมย์กุล. (2561). **การพัฒนาสื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง 19 ประโยคสนทนาภาษาญี่ปุ่นที่ใช้เกี่ยวกับการเดินทาง**. คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- บัวเรียม พรหมจีน. (2549). **การใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อพัฒนาความรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษสำหรับนักเรียนระดับต้นที่มีความบกพร่องทางร่างกายและสุขภาพ**. วิทยานิพนธ์ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- วรรณภาพ ตีลาขาว. (2538). **การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์และความคงทนในการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่เรียนโดยใช้แบบฝึกหัดที่มีเกมและไม่มีเกมประกอบการเรียนการสอน**. วิทยานิพนธ์ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.
- วรรณนิสา บุตรโม, ฐิตินันท์ จำปาหวายและจิราวรรณ วัฒนกุล. (2560). **โครงการคอมพิวเตอร์ “สื่ออัลติมีเดียปฏิสัมพันธ์ เรื่อง มหัตศรรย์แห่งเซลล์”**. ค้นเมื่อ 23 สิงหาคม 2563, จาก <https://sites.google.com/a/kw.ac.th/kwict/home/khornngankhxmphiw texrsuxmaltimideiyptisamphanthreuxngmhascryhaengsell>

- วิชัยสาย คำอิน. (2541). **การใช้เกมที่มีผลต่อการเรียนรู้และความคงทนในความจำ ความหมายคำศัพท์ภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1.** วิทยานิพนธ์ปริญญา การศึกษามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- สังวาลย์ แหวนแก้ว, ละอองดาว ทองพูนและธีรภัทร สืบเพ็ง. (2560). **การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง "สื่อการเรียนรู้แอนิเมชันคำศัพท์ภาษาอังกฤษสำหรับเด็กปฐมวัย".** คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- สุทธิกานต์ บ่อจักรพันธ์, จิรายุ หอมทรัพย์สินม ทศพร มะลาหอม, และ พิศณุ ชัยจิตตวิมลกุล. (2559). **การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเรื่องคำศัพท์ภาษาอังกฤษ.** คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- สุรรัตน์ ลีพุด, อัครีย์ มุมทองและเยาวภา เขี่ยมเหิน. (2558). **การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง สื่อการเรียนการสอนภาษาอังกฤษ สำหรับเด็กปฐมวัย.** คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- อนิรุทธ์ โชติถนอม. (2557). **การพัฒนาโปรแกรมมัลติมีเดีย.** [ออนไลน์]. สืบค้นจาก : <http://www.elearning/thai/chapter72.html> [เข้าถึงข้อมูล 5 กรกฎาคม 2563]
- อิสรา สารงาม. (2529). **การสอนภาษาอังกฤษในระดับมัธยมศึกษา.** เชียงใหม่ : คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- แอนนา พายัพัต. (2557). **การพัฒนาบทเรียนออนไลน์ เรื่อง การออกแบบและพัฒนาสื่อ ประสมสำหรับนักศึกษาระดับปริญญาตรี หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.** มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- แอนนา พายัพัต. (2558). **มัลติมีเดียเพื่อการนำเสนอ.** กรุงเทพฯ : โอเดียนสโตร์. มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- Finnocchiaro M. (1964). **Teaching children foreign languages.** New York : McGraw-Hill.
- Valerie B. (2010). **Tips for Teaching Music to Students with Special Needs.** ค้นเมื่อ 23 สิงหาคม 2563, จาก <https://takelessons.com/blog/2010/11/tips-for-teaching-music-to-students-with-special-needs/>