

## บทที่ 5

### สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การออกกำลังกายให้เหมาะกับ 4 ช่วงวัย” สามารถสรุปอภิปรายผลและ ข้อเสนอแนะ ดังนี้

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ ผู้เชี่ยวชาญที่มีความชำนาญด้านเนื้อหาและผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อมัลติมีเดีย จำนวน 5 ท่าน

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลประกอบด้วย

- 1) สื่อมัลติมีเดีย การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การออกกำลังกายให้เหมาะกับ 4 ช่วงวัย”
- 2) แบบประเมินคุณภาพ การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การออกกำลังกายให้เหมาะกับ 4 ช่วงวัย”

#### 5.1 สรุปผลการวิจัย

สามารถสรุปผลการวิจัย โดยการวิเคราะห์ข้อมูลได้ ดังนี้

5.1.1 ผลการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การออกกำลังกายให้เหมาะกับ 4 ช่วงวัย” ประกอบด้วย แบ่งแยกช่วงอายุที่ชัดเจน กีฬาที่เหมาะสมกับ 4 ช่วงวัย และข้อแนะนำควรระวังในการออกกำลังกายสำหรับ 4 ช่วงวัย โดยนำเสนอในรูปแบบสื่อมัลติมีเดีย ได้แก่ ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียงและปฏิสัมพันธ์

5.1.2 ผลการประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การออกกำลังกายให้เหมาะกับ 4 ช่วงวัย” พบว่าอยู่ในระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.34

#### 5.2 อภิปรายผลการวิจัย

จากผลการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การออกกำลังกายให้เหมาะกับ 4 ช่วงวัย”สามารถนำมาอภิปรายผลการวิจัยได้ดังนี้

5.2.1 ด้านการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การออกกำลังกายให้เหมาะกับ 4 ช่วงวัย” ได้พัฒนาขึ้นตามลักษณะ ของสื่อมัลติมีเดีย ประกอบด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียงบรรยาย ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ วันนิสา แซ่ฉั่ว และคณะ (2559, หน้า บทคัดย่อ) ได้นำเสนอ สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การออกกำลังกายให้เหมาะกับ 4 ช่วงวัย” โดยมีลักษณะเป็นสื่อมัลติมีเดียแบบ ปฏิสัมพันธ์ ประกอบไปด้วย ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง

5.2.2 ด้านการประเมินคุณภาพสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การออกกำลังกายให้เหมาะกับ 4 ช่วงวัย” พบว่าอยู่ระดับดี โดยมีค่าเฉลี่ย 4.34 ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ สำรวย สุคนทีและณัฐวิมล พูลละผลิน (2559, หน้า บทคัดย่อ) ได้พัฒนาสื่อแอนิเมชัน เรื่อง รู้จัก “ใช้หัวใจใหญ่” มีรูปแบบการนำเสนอแบบมัลติมีเดีย ผลการประเมินคุณภาพ ด้านเนื้อหาและการดำเนินเรื่อง ด้านรูปภาพ ประกอบการนำเสนอเนื้อหา ด้านตัวอักษร ข้อความประกอบการนำเสนอเนื้อหา ด้านเสียงและภาษา และด้านการนำเสนอและการใช้งาน การประเมินคุณภาพสื่อแอนิเมชัน เรื่อง รู้จัก “ใช้หัวใจใหญ่” ในภาพรวมมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.42 อยู่ในระดับดี

### 5.3 ข้อเสนอแนะจากการวิจัย

จากการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การออกกำลังกายให้เหมาะกับ 4 ช่วงวัย” เพื่อให้ได้ประโยชน์สูงสุดจากงานวิจัย และนำไปประยุกต์ใช้มีข้อเสนอแนะจากการวิจัยได้ ดังนี้

5.3.1 ควรมีความหลากหลายของเนื้อเรื่อง

5.3.2 ควรมีลูกเล่นเพื่อความสนุกสนาน

5.3.3 ควรให้ความเจนชัดของหัวข้อหรือส่วนที่มีความสำคัญ