

บรรณานุกรม

- กฤษฎี ทิรัตน์. (2553). การศึกษาความสามารถทางการเขียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้กิจกรรมเกม. ค้นหา 2 กุมภาพันธ์ 2565, จาก http://etheses.aru.ac.th/PDF/1255621319_05.PDF
- กฤษดา เจริญผิวและวิจิตรา วงษ์เปรม. (2560, หน้า บทคัดย่อ). การพัฒนามัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “สื่อการสอน A-Z คำพทสัตนารู” . คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- กฤษมันต์ วัฒนานรงค์. (2542). มัลติมีเดีย. สารานุกรมศึกษาศาสตร์.กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.
- กิตติภักดิ์ อยู่มัน, ปรีชาญ ก้นอบ และสุรัช สวนมาลัย (2560, หน้า บทคัดย่อ). สื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “ราตรีสวัสดิ์” . คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- ครรชิต มาลัยวงศ์. (2549). ทักษะไอที. (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพฯ : ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ.
- ณัฐกร สงคราม. (2553). การออกแบบและพัฒนามัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้. กรุงเทพมหานคร : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ณัฐกร สงคราม (2554). การออกแบบและพัฒนามัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้. (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพมหานคร : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- ธนสิทธิ์ ศรีรัตน์ (2543). การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียชุด “เกมคำศัพท์ภาษาอังกฤษ” สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ระหว่างการสอนโดยใช้เกมและการสอนปกติ. สารนิพนธ์ กศม. (วิชาเอกเทคโนโลยีทางการศึกษา). กรุงเทพฯ: บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.
- นันทิยา แสงสิน. (2527). การสอนภาษาอังกฤษในระดับมัธยมศึกษา. คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
- นิตดา อติภทรนันท์. (2541). การสอนคำศัพท์. เอกสารประกอบการสอนกระบวนวิชา 058450 มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- พัชรา หมั่นบำรุง, พงศพัฒน์ ครองเพชร และอดิศักดิ์ เนาวถึง (2559, หน้า บทคัดย่อ)
- มนต์ชัย เทียนทอง. (2545). การออกแบบและพัฒนาคอร์สแวร์สำหรับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน. ภาควิชาคอมพิวเตอร์ศึกษา คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ, กรุงเทพฯ.

- ราชบัณฑิตยสถาน. (2546). **พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2542**. กรุงเทพฯ : นานมีบุคคส.
- วรรณพร ศีลาขาว. (2539). **การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์และความคงทนในการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่6 ที่เรียนโดยไขแบบฝึกหัดที่มีเกมและไม่มีเกมประกอบการสอน**. ปริญญาโท กศ.ม. (การประถมศึกษา). กรุงเทพฯ :บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.
- ศิธร แสงธนู และคิต พงศทัต. (2521). **คู่มือครูภาษาอังกฤษภาคทฤษฎีและปฏิบัติ**. กรุงเทพฯ : ไทยวัฒนาพานิช
- สร้อยชนก เฟื่องฟู (2553). **การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เพื่อการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1**. กรุงเทพมหานคร : มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- อิสรา สารงาม (2529). **การสอนภาษาอังกฤษในระดับมัธยมศึกษา**. เชียงใหม่: คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- Huang. (1993). **ความสำคัญของการเรียนรู้คำศัพท์**. ค้นเมื่อ 2 กุมภาพันธ์ 2565, จาก http://kruoiysmarteng.blogspot.com/2016/08/blog-post_88.html.
- Jeffcoate. (2538). **สื่อมัลติมีเดีย**. ค้นเมื่อ 2 กุมภาพันธ์ 2565, จาก <https://sites.google.com/site/423313researchsaeauideesorn/bth-thi-2-wrrnkrrm-thi-keiywkhxng/khgo>
- Seels and Glasgow. (1990). **Exercise in Instructional Design**. Merrill Publishing Company Bell & Howell Information Company, Columbus, Ohio 4321.
- Stewick. (1972). **Language Learning Teaching and Learning English**. London : Longman Group Limited.