

## บรรณานุกรม

- กิติมา เพชรทรัพย์. (2550). **องค์ประกอบของสื่อมัลติมีเดีย**. ค้นเมื่อ 15 กุมภาพันธ์ 2565, จาก <http://ajeath-blog.tumblr.com/post>.
- จิราภรณ์ รอดสมบุญ, กนกอร ขำบาง และรัชณี ปานตา. (2559). **พัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง “พรบ. คอมพิวเตอร์ พ.ศ.2550”**. คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- สุกรี รอดโพธิ์ทอง. (2538). **ขั้นตอนการสร้างสื่อมัลติมีเดีย**. ค้นเมื่อ 15 กุมภาพันธ์ 2565, จาก <https://webportal.bangkok.go.th/upload/user/00000116/4techno/article/1-academic/37.pdf>
- สุพีชา ศรีหารักษาและศิริพร ใจกล้า. (2561). **พัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “ไขมันทรานส์”**. คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- สุภัค วิเศษอุดมและยุวดี รอดสา. (2561). **สื่อการ์ตูนแอนิเมชัน เรื่อง “สื่อคณิตศาสตร์แสนสนุก”**. คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- สำรวย สุคนทีและณัฐวิมล พูลละพลิน. (2559). **พัฒนาสื่อแอนิเมชัน เรื่อง “ใช้หัวใจใหญ่”**. คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- อุดมพงษ์ ทองทาและจุฑาทิพย์ แก้วทา. (2565). **พัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง “การบำรุงรักษาอุปกรณ์คอมพิวเตอร์”**. คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี.
- Befirstnetwork. (2017). **พ.ร.บ.คอมพิวเตอร์คืออะไร**. ค้นเมื่อ 15 กุมภาพันธ์ 2565, จาก <https://www.befirstnetwork.com/act-com/>
- Contentshifu. (2019). **พ.ร.บ.คอมพิวเตอร์ (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2560**. ค้นเมื่อ 15 กุมภาพันธ์ 2565, จาก <https://contentshifu.com/blog/computer-law>
- Daungchan Poopian. (2011). **ประเภทของสื่อมัลติมีเดีย**. ค้นเมื่อ 15 กุมภาพันธ์ 2565, จาก <https://sites.google.com/site/nongpatpoo/hnwy-thi-1>
- Vaughan. (1993). **ความหมายของสื่อมัลติมีเดีย**. ค้นเมื่อ 15 กุมภาพันธ์ 2565, จาก <https://sites.google.com/site/commulticlass/hnwy-thi-1-sux-maltimideiy-beuxng-tn/1-sux-maltimideiy-beuxng-tn>